MODÜL1

HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE) TEMEL ETİKETLERİ

HTML Komut Yapısı

HTML diğer programlama dillerinden farklı olarak sadece görsel düzenleme için kullan ılmaktadır. HTML herhangi bir text editörle (Notepad, Word,...) hazırlanabilir. Fakat bunun yerine WEB sayfası tasarımı için Dreamweaver, FrontPage, Netscape Composer gibi gelişmiş araçlar da kullanılabilir. Bir html dokümanı hazırlandıktan sonra kaydedilirken "dosya_adi.htm" veya "dosya_adi.html" olarak kaydedilmelidir.

Yazım kuralları

- Komutlar büyük ya da küçük harfle yazılabilir.
- Komutlar Türkçe karakterler (ş,ç,ı,ü,ğ,ö) içermez.
- Komutlar "<" ve ">" işaretleri arasında yazılır ve "etiket (tag)" adını alır.

Kullanım biçimi:

Örnek:

```
<HTML>
<BODY>
.....
<FORM>
.....
</FORM>
</BODY>
```

</HTML>

Bir etiket parametreler kullanarak biçimlendirilir ve bu parametrelere tırnak ("") işaretleri arasında değer atanır. Değerle parametre adı arasında eşittir (=) işareti kullanılır.

Kullanım biçimi:

<tag_adi parametre_adi ="deger">

Örnek:

<body bgcolor="blue">

```
<html>
<head>
<title> Sayfanın Başlığı </title>
</head>
<body>
Sayfanızın tüm içeriği: resim, yazı, video, vb.
</body>
```

</html>

<HEAD>

HTML belgesinin ilk bölümüdür. WEB sayfası ile ilgili temel özellikler, sayfa başlığı, yazı karakterler kümesi, link özellikleri burada tanımlanır. Head etiketinin yorum aral ığında **<meta>** etiketi yer alır. Bu etiket siteyi tarayıcıya ve arama motorlarına tanıtır. Meta etiketinde kullanılan parametreler aşağıdaki tabloda verilmiştir.

Kullanılacak parametreler	Görevi
name	Author, description ve keywords özellikleri tanımlanır.
http-equiv	Refresh, expires, content ve content-style-type özellikleri tanımlanır.
Size	Yazının boyu belirlenir.

<META NAME="author" CONTENT="EMEL KAÇAR"> Kodu sayfanın tasarımcı kimliğini gösterir.

<META NAME="Description" CONTENT="Sayfanızın kısa tanıtımını buraya yapın."> Kodu sayfanın kısa tanımı yapılmak için kullanılır.

(META NAME=''keywords'' CONTENT=''Sitenizi arama motorlarında bulduracak siteniz ile ilgili kelimeleri buraya yazın.''> Kodu sayfanın hangi kelimeleri içerdiğ ini gösterir.Burası arama motorları için çok önemlidir.

<META http-equiv="refresh" CONTENT="5; URL=http://www.megep.meg.gov.tr"> Refresh ile sayfamız açıldıktan 5 saniye sonra belirtilen adresi otomatik olarak açacaktır.

<META</th>http-equiv="Content-Type"CONTENT="text/html;charset=windows-1254"> Kodu sayfanızda ne tür bir metnin olduğunu (text/htmlyazmakla metnin düz yazı ve html belgesi olduğ unu) ve karakterlerinin hangi kodlama(windows-1254 yazmakla) ile yapıldı ğını gösterir.

<**META http-equiv=''Content- Language'' CONTENT=''tr'**> Kodu sayfanızın dilinin Türkçe (istenirse değiştirilebilir.) olduğunu gösterir.

Meta etiketi ile tanımlanan bilgiler kullanıcıya görüntülenmez.

• <BODY>

HTML belgesinin bütün içeriği burada yer alır. Buraya metinler, resimler, listeler vb.

her türlü HTML nesnesi yerleştirilebilir.

Kullanılacak parametreler	Görevi	
Bgcolor	Arka plan rengini belirler.	
Background	Arka planda kullnılmak istenen resmi	
	belirler.	
Link	Sayfadaki linklerin rengini belirler.	
Alink	Linke tıklandığındaki rengi belirler.	
Vlink	Daha önce ziyaret edilmiş linklerin rengini	
	belirler.	

• <TITLE>

Head bölümü içine yazılan **title** bölümüne sayfanın başlığı yazılır, tarayıcının sol üst bölümünde bulunan başlık çubuğunda görüntülenir.

<html></html>
<head></head>
<title> Bilişim Teknolojileri</title>
<body></body>

• Listeleme Etiketleri

Sıralı liste oluşturmak için kullanılır.

Start değeri her zaman bir sayı olmalı dır. Yani sırayı alfabe olarak atamak ve "f" den başlamak istersek **start** değerini "f" değil "6", **type** değerini de küçük "a" yapmalıyız. **Compact** parametresi ise listenin mümkün olan minimum satır aralığına sahip olmasını sağlıyor. **Type** parametresinde kullanabileceğ imiz değerler şunlar olabilir; sayılar, harfler (küçük/büyük) ve romen rakamları (i,ii,iii gibi)

Listeleme yaparken maddelerin başına harf, rakam gibi unsurlar yerine küçük yuvarlaklar, kareler yerleştirmek için etiketini kullanıyoruz. için kullanılan parametreler **type** ve **compact**'tır. **Type** ile kullanacağımız madde iminin şeklini seçebiliriz. Bunlar disc (içi dolu daire), circle (içi boş daire) ve square (içi dolu kare)'dir.

Yukarıda anlatmış olduğumuz ve etiketleri tek başına kullanılmaz sıray ı belirtmek için de imi ile birlikte kullanılır. Yani sıralanacak olan ifadenin başına getirmeliyiz.

- 1. Ağ İşletmenliği
 - a. Ağ Temelleri
 - b. TCP/IP ve Adresleme
- 2. Web Programcılığı
 - c. HTML
 - d. Web Tasarım Editörü
 - i. FrontPage
 - ii. Dreamweaver

<html>

<head><title> Listeler </title> </head> <body> Ağ İşletmenliği Ağ Temelleri TCP/IP ve Adresleme Web Programcılığı HTML Web Tasarım Editörü FrontPage Dreamweaver </body> </html>

- Ağ İşletmenliği
 - Ağ Temelleri
 - TCP/IP ve Adresleme
- Web Programcılığı
 - HTML
 - Web Tasarım Editörü
 - o FrontPage
 - o Dreamweaver

<html> <head><title> Listeler </title> </head> <body> Ağ İşletmenliği Ağ Temelleri TCP/IP ve Adresleme Web Programcılığı HTML Web Tasarım Editörü FrontPage Dreamweaver </body>

</html>

METİN VE GÖRÜNÜM DÜZENLEME ETİKETLERI

• Metin Düzenleme Etiketleri

<HX>

Bu etiketler, doküman içinde kullanılabilecek başlıklardaki yazıların büyüklüklerini tanımlar. "x" değeri 1'den 6'ya kadar değer alabilir. Sayı arttıkça yazı büyüklüğü azalır. <hx> ile kullanılacak parametrelerden birisi **align**'dır. Align kullanıld ığı sayfadaki yatay yerini belirler. Left (sola yaslı), right (sağa yaslı), center (ortala), justify (her iki yana yaslı) değerlerini alabilir

HTML KOMUTLARI

HTML KOMUTLARI

HTML KOMUTLARI

HTML KOMUTLARI

HTML KOMUTLARI

HTML KOMUTLARI

Aradaki metni koyu (bold) yazar.

Bilişim **Teknolojileri** Bölümü **Web Tasarım** Dersi

<html>

<head><title>Başlık Komutları</title> </head><body> <h1>HTML KOMUTLARI</h1> <h2>HTML KOMUTLARI</h2> <h3>HTML KOMUTLARI</h3> <h4>HTML KOMUTLARI</h4> <h5>HTML KOMUTLARI</h5> <h6>HTML KOMUTLARI</h6> <body></html>

<html>

<head><title> Kalın yazma </title> </head><body> Bilişim ****Teknolojileri**** Bölümü
 ****Web Tasarım**** Dersi </body> </html>

<U>

Aradaki metni altı çizili (underline) olarak yazar.

Bilişim <u>Teknolojileri</u> Bölümü Web Tasarım Dersi

<html>

<head><title> Kalın yazma </title> </head><body> Bilişim **<u>**Teknolojileri**</u>**Bölümü
 <u>Web Tasarım**</u>** Dersi </body></html> <I>

Aradaki metni eğik (italic) yazar.

Bilişim *Teknolojileri* Bölümü *Web Tasarım* Dersi <html> <head><title> Kalın yazma </title> </head><body> Bilişim **<i>**Teknolojileri**</i>** Bölümü
 <i>Web Tasarım**</i>** Dersi </body> </html>

Bu yüzden metinleri bölmek, yani ikinci satıra atmak için **
** etiketini kullanıyoruz.

<P>

Aradaki metne paragraf özelliği kazandırır. Sonlandırıldığında, takib eden metin bir satır boşluk bırakılarak ve satır başına yazılır.

<HTML>

<HEAD><TITLE> Metne Paragraf Ekleme </TITLE>

```
</HEAD><BODY>
```

Silgisayara fazlaca merakı olan bir çok kişinin isteği, bilgisayar yardımı ile dış çevre birimlerini kontrol etmektir.

Vindows 2000 (NT teknolojisi) üzerinde port uygulamaları geliştirmek diğer işletim sistemlerine göre daha zor bir iştir. Zira NT teknolojisi üzerine kurulu sistemler donanım aygıtlarına direk erişiminizi kısıtlamaktadırlar.

</BODY>

</HTML>

Bilgisayara fazlaca merakı olan bir çok kişinin isteği, bilgisayar yardımı ile dış çevre birimlerini kontrol etmektir.

Windows 2000 (NT teknolojisi) üzerinde port uygulamaları geliştirmek diğer işletim sistemlerine göre daha zor bir iştir. Zira NT teknolojisi üzerine kurulu sistemler donanım aygıtlarına direk erişiminizi kısıtlamaktadırlar.

Font etiketi sahip olduğu parametreler sayesinde metinlerin renk, yazı tipi, boyut gibi özelliklerini değiştirmenize olanak sağlar.

Face : Yazı tipi (arial, tahoma, verdana, ...)

Size : Yazının büyüklüğü (1-7 arası)

Color : Yazının rengi (red, green gibi renklerin ingilizce karşılığı ya da RGB renk değeri)

Size

Metnin büyüklüğünü ayarlar,

Color

Yazının rengini (red, green gibi renklerin ingilizce karşı lığı ya da RGB renk değeri) belirler.

Renk	Renk adı:	Renk	Renk adı:
	aqua		black
	blue		fuchsia
	gray		green
	lime		maroon
	navy		olive
	purple		red
	silver		teal
	white		yellow

Burada görülen renkler hexdecimal cinsinden de ifade edilebilir. Örneğin #FFFFFF beyaz, #000000 siyah, #C0C0C0 gri (tabloda 'silver'), #FFFF00 sarı, #FF0000 kırmızı renklerini verir.

Face

Face parametresini tüm WEB tarayı cıları desteklemese de bu parametre kullanılarak sayfada resim kullanımadan oldukça güzel görüntüler elde edilebilir. Örneğin Face="Arial Tur" parametresi kullanıldığında yazı tipi Türkçe Arial olacaktır. <html>

<head><title>font komutu</title> </head><body>

```
<font face="tahoma">Bilişim</font><br> <font size="5">Teknolojileri</font><br>
<font color="#ff0000">Bilişim</font><br> <font face="comic sans ms" size="7"
color="green">Teknolojileri</font><br>

/body>
```

</body> </html>

• Görünüm Düzenleme Etiketleri

BGCOLOR

Sayfanın arka plan rengini belirler. <body> belirteci ile kullanıld ığında sayfa arka plan rengini; tabloda etiketi ile kullanıldığında hücre rengini değiştirir.

Sayfanın arka plan rengini mavi yapar. <title>arka plan rengi</title> </head> </head> <body **bgcolor=**"#0000ff"> </body> </html>



```
<html>
<head><title>Hücre rengi</title>
</head><body>
KIRMIZI
YEŞİL
</body>
</html>
```

BAĞLANTI (KÖPRÜ) OLUŞTURMA

• Sayfa İçi Bağlantı Oluşturma

Bir metin üzerinde belirli bölgelere ulaşmak için yine etiketler kullanılabilir. ..., ... komutlarını kullanarak sayfa içi (dahili) bağlantıları hazırlayabiliriz. Böyle bir sayfa hazırlamak için yapacağımız şeyler:

- "Tıklandığında" açılacak konuyu işaretlemek (...).
- Tarayıcıya, hazırlayacağımız menüye "tıklandığında" bu işaretli konuya gitmesini bildirmek (...).

• Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma

Ana sayfaya dönmek için buraya tıklayınız.

• E-Posta Adresine Bağlantı Oluşturma

Hazırlamış olduğunuz WEB sayfasında insanların istediğiniz bir mail adresine kolay bir şekilde ulaşabilmesini sağlayabilirsiniz.

```
e-posta göndermek için<A HREF="mailto:megep@meb.gov.tr">
tıklayınız </A> tıklayınız.
```

TABLOLAR

Tablolar, sayfaları satırlara/sütunlara bölmek ya da metin veya grafiklerin sayfada istediğimiz yerde durmasın ı sağlamak amaçlarıyla kullanabileceğimiz HTML'nin en önemli yapıtaşlarındandır.

<TABLE>

Tablolar belirteci ile başlar.

.....

TR

Tabloda satır oluşturmayı sağlar.

TD

Tabloda sütun oluşturmayı sağlar.



 RAM 1.satır ROM 2.satır



Border

Border parametresi hücrelerin ve tablonun etrafındaki çerçevenin kalınlığını ayarlamak için kullanılır. **border=0** çerçevenin görünmemesini sağlar.



Ders Dağılımı

Bilgisayar	Elektronik	Elektrik
Web Tasarımı	Uydu Alicisi	Çağırma Tes.
Programlama	İletişim Tek.	Dağıtım Panoları

Tablo 1.1: Bölümlere göre dersler

 <thead>Ders Dağılımı</thead> <caption align="bottom"> Tablo 1.1: Bölümlere göre dersler <caption> Bilgisayar Elektronik Elektrik Web Tasarımı Uydu Alıcısı Çağırma Tes. Programlama İletişim Tek. Dağıtım Panoları

Width

Tablonun pixel cinsinden genişliğini belirler.

Height

Tablonun pixel cinsinden yüksekliğini belirler.

Colspan

Aynı satırdaki hücreleri birleştirmek için colspan parametresi kullanılır.

Rowspan

Aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için de rowspan parametresi kullanılır.

Örnekler:

C	Delphi	Pascal	CDelphiPascal XMLBorland CHTML XMLBasicASP
XML	Borland C	HTML	
PHP	Basic	ASP	
Delpl XMI PHP	hi Borland C Basic	Pascal HTML	Delphi Delphi Pascal Pascal >AML >ML >Borland C HTML >Borland C >Borland C >Amount of the second seco

Cellspacing

Tablonun.içerisindeki hücrelerin, birbirlerinden ve tablo sınırlarından uzaklığını, pixel cinsinden ayarlar.

Donanım Yazılım	Donanım Yazılım
Donanım Yazılım	Donanım Yazılım

Cellpadding

Cellpadding değişkenine verilebilecek herhangi bir sayı, tablonun sınırları ile tablo içeriği arasındaki mesafeyi ayarlar.

HTML	cellpadding="0"> HTML
	HTML

MODÜL2

FORMLAR

Formlar, web sayfası tasarlayan kişi veya şirketlerle internet kullanıcıları arasındaki veri alışverişini sağlamak için ideal bir araçtır.

<form>

Bir form oluşturmak için **<form>...</form>** etiketleri arasına istenilen kontroller **input** etiketi sayesinde belirtilir.

Genel kullanım

```
<FORM ACTION=url METHOD=get- post TARGET=pencere> ..... </FORM>
```

Action

Formdan girilecek bilgilerin değerlendirileceği dosyanın tam yolunu gösterir.

Method

Formdan girilecek bilgilerin değerlendirici dosyaya gönderilme yöntemini belirtir. GET değeri verildiğinde kontrollere girilen içerik o anda bulunulan adrese eklenip değerlendiriciye gönderilir. POST değeri ise form içeriğini direkt olarak değerlendiriciye yönlendirir.

Target

Form değerlendirici tarafından kullanıcıya geri gönderilen yanıtın hangi pencerede belireceğini gösterir.

<input>

Genel amaçlı bir form etiketidir. Sonlandırıcı etiketi yoktur.

Genel kullanımı:

<INPUT ALIGN=tip [CHECKED] MAXLENGTH=uzunluk NAME=isim SIZE=boyut SRC=adres TYPE=tip VALUE=değer>

• Form Nesneleri

CheckBox

Formumuza onay kutuları eklemek için kullanılır.

☞ HTML	<pre><html><body> <form action=" http://internet/form" method="POST"> <input checked="on" name="kutu1" type="checkbox"/> HTML</form></body></html></pre>
□ PHP	<input name="kutu2" type="checkbox"/> PHP
□ MySQL	<input name="kutu3" type="checkbox"/> MySQL
	-

Radio

Kullanıcının birçok seçenek içerisinden bir tanesini seçebilmesine olanak tanır.

O HTML	<html><body></body></html>
° PHP	<form action=" http://internet/form" method="POST"></form>
O MySQL	<input name="kutu" type="radio" value="1"/> HTML
	<input name="kutu" type="radio" value="2"/> PHP
	<input name="kutu" type="radio" value="3"/> MySQL

Text

Kullanıcıdan tek satırlık veri alınmasına olanak tanır. **Size** ve **maxlength** takıları, bu kontrolle birlikte kullanılabilir.



Adı: <input type="text" name="firstname">
Soyadı: <input type="text" name="lastname">

Password

Formumuza parola yazılabilecek alan eklemek için kullanılır.

Kullanıcı: Emel KAÇAR	Kullanıcı:
Parola:	<input <="" td="" type="text"/>
	name="username"> Parola:
	<input name="password" type="password"/>

Textarea

Metin alanı anlamına gelen bu kelime formunuza yazı yazılabilecek alan eklemek için kullanılır. Yardımcı öğeler olarak **rows** ve **cols** kullanılır.

Reset

Tıklandığında form içeriğini temizler. Kullanıcının formu tekrar doldurmasını sağlar.

Submit

Form içeriğini sunucuya yollar. Value değeri kullanılarak üzerindeki yazı değiştirilebilir.

Uygulama

<html></html>
<head><title>Form Etiketleri</title><head><body></body></head></head>
<h1> Sanal Sınıf</h1>
<form action="http://pcsistem.net" method="post"></form>
Kullanıcı Adı: <input name="ad" type="text"/> E-
posta Adresi: <input name="eposta" type="text"/>
İletmek istediğiniz mesaj varsa aşağıdaki alanı kullanınız.
<textarea cols="50" name="mesaj" rows="10"></textarea>
Almış olduğunuz dersleri işaretleyiniz
<input checked="on" name="ders" type="checkbox" value="programlama"/>
Pascal
<input name="ders" type="checkbox" value="isletim"/> Iletim
Sistemi <input <="" name="ders" td="" type="checkbox"/>
value="HTML">HTML <input type="submit" value="send"/>
<input <="" td="" type="reset"/>
value="reset">

ÇERÇEVELER

Çerçeveler web tarayıcınızın penceresini birbirine yapışık parçalara ayırarak her bir parçanın ayrı bir içerik sergilemesine izin verir. Çerçevelerin özellikleri;

Her çerçeve kendi URL'sine sahiptir.

Her çerçeveye ad verilebilir.

Her çerçeve kullanıcı tarafından boyutlanabileceği gibi, kendi kendini de otomatik olarak boyutlayabilir.

Bir frame belgesi normal bir HTML belgesine çok benzer. Tek farkı içinde **<body>** elemanı (tag) yerine, **<frameset>** elemanı kullanılmasıdır. Basit bir çerçevenin oluşturulması;

<HTML> <HEAD> </HEAD> <FRAMESET> </FRAMESET> </HTML>

<frameset>

Çerçeve oluşturmada kullandığımız etikettir. Tag ile birlikte kullanılabilecek iki adet parametre vardır. Bunlar **cols** ve **rows**'dur. Bu parametreler oluşturulacak pencerelerin cinsini belirler.

Cols

kullanır.

Virgülle ayrılmış değerler girilerek oluşturulacak çerçevelerin yan yana sütunlar şeklinde olmasını sağlar..

Örnek 1: <frameset cols="20%, 60%, 20%">

İlk ve sonda tanımlanan çerçeve ortadaki çerçeveden daha küçük olacaktır.

Örnek 2: <frameset cols="100,*,100">

İlk ve sonda tanımlanan çerçeve sabit aralıklı, ortadaki çerçeve ise geriye kalan aralığı





Rows Cols etiketinde değerler verilirken kullanılan formatın aynısı kullanılarak çerçevelerin alt alta satırlar görünümünde açılmasını sağlar.



<frameset> ile çerçeveleri böldükten sonra içlerine konulacak sayfaları tanımlama işi <frame> elemanı ile yapılır. Bu etiket ile kullanılan parametreler ise şunlardır:

Kullanılacak Parametre	Görevi		
NAME	Çerçevenin adıdır. En önemli parametre sayılabilir. Çünkü frameset'lerde bir çerçevenin içindeki bir link bir başka		
	çerçevenin içeriğini değiştirebilir. Bunu da name		
DESIZE/NODESIZE	parametresiin kunanarak yapar.		
RESIZE/NURESIZE	Çerçeve buyuklugunun degiştirilip degiştirilmeyecegi		
	bilgisini içerir.		
SCROLLING	Çerçevenin içeriğinin bir ekrana sığmaması halinde		
	tarayıcının kenara bir kayma çubuğu ekleyip eklemeyeceğini		
	belirler (yes, no, auto). Varsayılan değeri auto'dur.		
MARGINHEIGHT	Sayfadaki ilk nesnenin yukardan ne kadar uzak olacağını		
	belirler.		
MARGINWIDTH	Sayfadaki ilk nesnenin soldan ne kadar uzak olacağını		
	belirler.		
SRC	İçine yerleştirilecek dosyanın URL'sini belirtir. Src'u		
	belirtmediğiniz takdirde tarayıcı herhangi bir hata		
	vermeyecek, buraya varsayılan renkte boş bir sayfa		
	koyacaktır.		

STİL ŞABLONLARI

Stil şablonları (CSS-Cascading Style Sheets) sayfalarınız için global şablonlar hazırlama olanağı verdiği gibi, tek bir harfin stilini; yani renk, font, büyüklük gibi özelliklerini değiştirmek için de kullanılabilir. Bu tekniğin en önemli özelliği kullanımındaki esnekliğidir.

Stil Şablonlarının Komut Yapısı

Bir stil dokümanı **<style type="text/css">.....</style>** ifadeleri arasına yazılır. Stil kısmı HTML dokümanının **<head>...</head>** aralığında tanımlanır. Stil tanımlaya başlarken istenirse "**<!--**" ve "--**>**" işaretleri kullanılır. Bu işaretler, CSS tanımayan tarayıcılarların bu kısmı geçmesini sağlar.

```
<html><head>
<style type="text/css">
<!--
.........
</style></head>
```

CSS kodu oluşturmanın en basit yolu HTML kodlamasında olduğu gibi herhangi bir metin editöründe (Note Defteri vs.) elle kodlama yapmaktır. Çünkü harici CSS dosyaları (örneğin "style.css") da dahil olmak üzere CSS kodları da HTML dokümanları gibi ASCII (plain-text) formatındadır. Bu nedenle CSS kodlaması basit text editörleri yardımıyla yapılabilir.



Bildirim (decleration) kısmı da kendi içinde özellik ve değer olarak 2 temel bileşene ayrılmaktadır.



Temel bileşenlerin biraraya getirilmesinde kullandığımız "{ }" ve ":" şeklindeki işaretler de bu yalın haldeki kod satırının tamamlayıcı öğeleridir.

Stil Şablonlarının Çeşitleri, Seçiciler

Stil Şablonlarının Çeşitleri

Stil şablonları üç çeşittir. Bunlar, Yerel CSS, Genel CSS, Harici CSS' dir.

Yerel stil şablonu: Yerel stil şablonları HTML belgesinin body bölümüne yazılır. Sadece bir kereliğine, yazıldıkları yerde etkili olur.

CSS Kullanımı

CSS Kullanımı

<html> <head> <title>Css</title> </head> <body> <h2>CSS Kullanımı</h2>
 <h2 style=font-size:20pt; color:blue>CSS Kullanımı</h2> </body> </html>

Genel stil şablonları: HTML belgesinin head bölümüne yazılır ve belgenin tümünü etkiler.

Web Tasarımı Web Tasarımı <html> <head> <title>Css</title> <style type="text/css"> <!-- h2 {font-size:20pt; color:blue} --> </style> </head> <body> <h2>Web Tasarımı </h2> </body></html>

Harici stil şablonları: Global stil şablonunu, sitemiz içerisindeki tüm sayfalarda aynı stil özelliklerini kullanmak istediğimizde kullanırız. Uygularken, stillerimizi yukarıda örneklerini verdiğimiz şekilde hazırlarız. Fakat bu stil listesini html dosyamızın içerisinde değil de boş bir sayfaya yazarız ve css uzantılı bir şekilde kaydederiz. Ardından da html dosyamızın içerisine yine <head> ... </head> etiketleri arasına <link rel="stylesheet" type="text/css" href="dosya_ismi.css"> şeklinde ekleriz.

- h1 {font-size:13pt; color:green}
 h2 {font-size:20pt; color:blue}
- h3 {font-size:15pt; color:red}

Yanda verilen kodları not defterine yazıp **stil.css** olarak kaydediniz.

Daha sonra HTML dosyasını hazırlıyoruz.



HTML dosyasının kodları arasında geçen **<link rel=''stylesheet'' type=''text/css'' href=''stil.css''>** kodu ile harici olarak hazırladığınız **stil.css** dosyasındaki stil özelliklerini kullanmanızı sağlar. Aynı stilleri kullanmak istediğiniz diğer HTML dosyalarına bu satırı eklemeniz yeterlidir. Böylelikle her sayfada tek tek stil özellikleri tanımlamamış, başlangıçta tanımladığınız stil özelliklerini kullanarak koddan tasarruf etmiş olursunuz.

Örnek Uygulamalar

Verilen örneklerde parametreler ve özellikleri yan tarafta verilmiştir.

<ntml><nead></nead></ntml>
<title>Css</title>
<style< td=""></style<>
type="text/css"> </td
p {font-size : 12pt;
font-family : Arial;
font-weight : bold;
font-style :italic; color :
#00FFFF;}>
<body></body>
Stil Şablonları

font-family: Font tipini belirler. (Arial, Courier, Verdana...)
font-weight: Fontun kalınlık incelik durumunu belirler.
bold: Fontu kalın yapar.
normal: Fontun normal halde olmasını sağlar. Bu özellik yazılmadığında normal özellik alınır.
font-style: Fontun stilini belirler.
italic: Yazının sağa doğru yatık olmasını sağlar.
color: Fontun rengini belirler.

```
<html><head>
<title>Css</title>
<style type="text/css">
<!--
p{
text-transform : upercase;
text-decoration : underline;
text-align : left; line-height
: 20px; text-indent : 15px;
}
-->
</style><head>
<body>
Stil Şablonları
</body></html>
```

text-transform :

lowercase: Yazının tümünü küçük harf yapar. uppercase: Yazının tümünü büyük harf yapar. capitalize: Yazıyı istenilen şekilde

birakir. text-decoration :

underline: Yazının altının çizili olmasını sağlar. overline: Yazının üstünün çizili olmasını sağlar. line-through: Yazının üzerinin çizili olmasını sağlar.

none: Yazının herhangi bir yerine çizgi çekilmemesini sağlar.

text-align:

left: Yazının sola bitişik olmasını sağlar. center: Yazının ortada olmasının sağlar. right: Yazının sağa bitişik olmasını sağlar. line-height: Yazının normal satırdan çizgi yüksekliğini belirler. 3px, 5px gibi değerler alır. text-ident: Yazının soldan ne kadar boşlukla içeriden başlayacağını belirler. 5px, 10px gibi değerler alır.

Seçiciler (Selectors)

Seçiciler bize oluşturduğumuz <h1>, <h2> ... gibi etiketlerin mevcut özelliklerini aynı bırakarak onlara yeni özellikler ekleme olanağı verdiği gibi istediğimiz bir kelimeye style özellikleri atayıp istediğimiz zaman çağırmamızı da sağlar. İki çeşit seçici vardır. Bunlar, **Id** seçicisi ve sınıf seçicisi.

Id Selectors(Id Seçicileri) : Id seçicilerini tanımlayıcı adlarının önündeki "#" işaretinden tanırız. HTML belgesinde kendi tanımlayıcı adlarına gönderme yaparak herhangi bir HTML etiketine stil vermekte kullanılır.

ID Seciciler	<html><head><title>Id seçicileri</title></head></html>
	<metacontent=text html;charset="iso-8859-9</th"></metacontent=text>
	http-equiv=Content-Type>
	<style< th=""></style<>
	type="text/css"> </th
	#idSecici
	{
	background:teal;
	color:white; font-
	weight:bold; font-
	family:arial;
	}
	<body></body>
	<u id="idSecici">ID Seçiciler</u>

Class Selectors (Sınıf Seçicileri): Bu seçiciyi sayfanızdaki h1 gibi etiketlerin tümünün aynı olmasını istemediğiniz durumlarda kullanabilirsiniz. Böylelikle genel bazı özellikleri koruyarak farklı özellikleri değiştirebilirsiniz. Sınıf seçicisinin iki türü vardır.

YEŞİL sınıf seçicisi ile

GRİ sınıf seçicisi ile

<html></html>
<head></head>
<title>Css</title>
<style< td=""></style<>
type="text/css"> </td
h2.yesil {color:green}
h2.gri {color:gray}
>
<body></body>
<h2 class="yesil">YEŞİL sınıf seçicisi ile</h2>
<h2 class="gri">GRİ sınıf seçicisi ile</h2>

Burada sınıf seçicisini sadece h2 için tanımladık. Sınıf seçicisinin ikinci türü de genel bir sınıf seçicisi tanımlamaktır.

YEŞİL sınıf seçicisi ile

GRİ sınıf seçicisi ile

<html></html>
<head></head>
<title>Css</title>
<style< td=""></style<>
type="text/css"> </td
.yesil {color:green}
.gri {color:gray}
>
<body></body>
<h3 class="yesil">YEŞİL sınıf seçicisi ile</h3>
<h4 class="gri">GRİ sınıf seçicisi ile</h4>

Stil Şablonlarının Genel Kullanım Şekilleri

CSS'i HTML üzerinde kullanmak için 3 yöntem (yerel-genel-harici) olduğunu daha önce belirtmiştik. Şimdi ise komple bir CSS dosyasını HTML üzerinde nasıl kullanacağımızı görelim.

A Etiketinin CSS ile Kullanımı

İlk pozisyon linke herhangi bir tıklama olmadığındadır. Bu değer linkin sayfada görülecek ilk halidir.

Visited : Link tıklandıktan sonra etiketin aldığı değerdir.

Active : Linkin aktif olduğu durumdur. Yani imleç linkin tıklandığı andaki durumdur.

Hover : Linkin üzerine gelindiğinde nasıl bir biçimde olması isteniyorsa stil o şekilde verilir.

Örnek:

```
<html><head><title>Css</title>
<style type="text/css">
<!-
A.normal
{
background-color:white;
color:blue;
}
A.ziyaret:visited
background-color:white;
color:maroon: font-
weight:normal;
}
A.aktif:active
{
background-color:white;
color:red; font-
weight:normal;
}
A.degisken:hover
background-color:blue;
color:white; font-
weight:bold;
}
-->
</style></head>
<body>
<a href="#" class="normal">Linkin normal durumu</a><br>
<a href="#" class="ziyaret">Linki tıklayın ve degiştiğini görün</a><br>
<a href="#" class="aktif">Linkin aktif durumu</a><br>
<a href="#" class="değisken">Linkin üzerine geldiğinde stil
değişecek</a><br>
</body>
</html>
```

ÇOKLU ORTAM ARAÇLARI

Resim Ekleme

Resimler **** etiketi aracılığıyla kullanılır. **<**img> etiketi ile beraber kullanılan bazı parametreler vardır.

Bunlar;

src	Resmin bulunduğu dizini bu parametre ile bildiririz.	
width	Resmin genişliğini piksel cinsinden bildirir.	<img <br="" src="resim.gif"/> width="100">
height	Aynı şekilde resmin yüksekliğini bildirir.	<img <br="" src="resim.gif"/> height="100">
border	Resmin etrafındaki çizginin kalınlığını belirtir.	<img <br="" src="resim.gif"/> border="6">
align	Yatay konum belirler; left, right, center değerlerini alır.	<img <br="" src="resim.gif"/> align="1eft">
alt	Mouse resmin üzerindeyken yazacağınız metni gösterir.	<img açıklama<br="" buraya="" src="resim.gif
alt="/> yazın."

Ses Araçları Ekleme

HTML etkileşimli ve çarpıcı dokümanlar oluşturmak için mükemmel bir ortamdır. Ses ve video görüntülerinin HTML sayfalarında kullanılabilmesi bu ortamı daha da çekici bir konuma getirir.

Seçiminize göre geri planda WAV, .AU veya MIDI ses dosyalarından birini çalmak için Internet Explorer'da BGSOUND etietini kullanabilirsiniz.

<BGSOUND SRC=' deneme.mid' LOOP=5>

Video Ekleme

Bir AVI veya MOV dosyasını oynatmak için ise yine sadece Explorer'da işe yarayacak DYNSRC komutunu kullanmalısınız.

Deneme.Avi adlı bir video görüntüsünü ekrana yerleştirmek için aşağıdaki gibi bir komut kullanabilirsiniz. Deneme.Gif dosyası görüntü yüklenene kadar sayfada yer kaplayacaktır.

EMBED komutuyla Netscape penceresine "gömülen" dosyalar beraberinde çerçeve kaydırma çubuğunu da birlikte getiriyor. Netscape için komut şöyle:

<EMBED SRC=' deneme.avi' >

MODÜL 3

EDİTÖR TEMEL ARAÇLARI (DREAMWEAVER)

Yeni Bir Sayfa Oluşturma ve Kaydetme

Yerel site tanı mlama işleminin tamamlanmasıyla sitemiz için sayfalar oluşturmaya başlayabiliriz. Bunun için aşağıdaki adımları uygulamamız yeterli olacaktır:

File / New menü seçeneği tıklanır.

Karşımıza gelen **New Document** penceresinde bulunan **General** sekmesi altındaki **Category** listesinden **Basic Page**'i seçilir.

Basic Page listesinden HTML seçilip Create düğmesi tıklanır.

stegory:	Basic page:	Preview:
Basic page Dynamic page Template page Other CSS Style Sheets Framesets Page Designs (CSS) Page Designs Page Designs (Accessible)	HTML HTML template Library item ActionScript CSS JavaScript XML	<no preview=""></no>
		HTML document

Şekil 1.10: Yeni bir sayfa oluşturma

Oluşturulan yeni sayfanın kaydedilmesini de menüler yardımıyla kolaylıkla gerçekleştirebiliriz (Şekil 1.11).

File / Save menü seçeneği işaretlenir.

Karşımıza gelen **Save As** penceresi içinde bulunan **Save in** alanında oluşturduğumuz site (*oba_bilisim*) gösterilir.

File Name alanına ise sayfayı kaydetmek istediğimiz isim (index) yazılır.

Save as type kısmında ise dosyanın kayıt türü (*htm, html, shtm...*) belirlenir.

Araçlar

Web sayfamızın tasarımına başlamadan önce Dreamweaver çalışma alanında bulunan araçları tanımamız yararlı olacaktır.

Web sayfamızla ilgili yapacağımız tüm işlemler, belge penceresi içinden gerçekleştirilmektedir. Bu alan, **gövde (body)** olarak adlandırılmaktadır. Gövde alanındaki görünüm, hazırlamış olduğumuz sayfanın web tarayıcımızda nasıl görüneceğine dair fikir de vermektedir.

Sayfamızı kaydederken verdiğimiz ismi (*index.htm*) ise **başlık çubuğu**nda görebiliriz (Şekil 1.12).

🕝 Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [OBA BİLİŞİM SİSTEMLERİ (oba_bilisim/index.htm)]

Şekil 1.12: Başlık çubuğu

Dreamweaver'da **Code**, **Split** ve **Design** olmak üzere 3 görünüm türü bulunmaktadır. **Code** görünümünde sayfamıza ait kodlar görüntülenirken **Split** görünümünde ise hem kodlara hem de tasarım ekranı ndaki nesnelere ulaşılabilmektedir

Paneller

Dreamweaver'da bulunan paneller, işlevlerine göre gruplandırılmış bir halde yer almaktadırlar. Varsayılan panel grupları *Design, Code, Application, Tag Inspector* ve *Files* olarak adlandırılmıştır.

Panel isimlerinin hemen yanında bulunan genişletme/küçültme düğmesine tıklayarak panel içeriklerini görebilir veya gizleyebiliriz.



Sayfaya Başlık Atma

Oluşturacağı mız sayfaların başlığının bulunması hem estetik açısı ndan hem de tasarım sürecinin kolaylığı açısından yararlı olacaktır. Başlık sayesinde sayfa içeriğinin tanınması kolaylaşacaktır.

Başlık seçimi yapılırken site adının ve belge içeriğine ait tanımlamanın bulunması yararlı olacaktır.

Başlık Çubugu	
Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [OBA BILIŞIM SİSTEMLERİ (oba_bilisim/index.htm)] File Edit View Insert Modify Text Commands Site Sothink Window Help	
Image: Image: Text interview Image: Text interview Image: Text interview Image: Text interview Image: Image: Image: Image: Text interview Image: Text interview Image: Text interview Image: Text interview Image: Image: Image: Image: Image: Text interview Image: Text interview Image: Text interview Image: Text interview Image: Im	IF.
index.htm	- @ ×
Code 🔄 Split 📴 Design Title: OBA BİLİŞİM SİSTEMLERİ 🖓 🖑 🚱 🧭 🔳	

Etiket (Başlık) Alanı

Şekil 1.19: Başlık Ekleme

Sayfaya başlık eklemek için **Belge araç çubuğu**nda bulunan **Title** (*Etiket*) alanına uygun ifadeyi yazmamız yeterlidir.

Arka Plan Rengi Belirleme

Dreamweaver'da olu şturacağımız sayfaların arka plan rengini renk paletinde bulunan renkleri kullanarak kolayca değiştirebiliriz.

• Modify menüsünden Page Properties seçeneği tıklanır.

(Ayn 1 işlem, tasarım editörü ekranındaki **Properties** penceresi içinde bulunan *Page Properties* düğmesine tıklanarak da yapılabilir).

- Açılan pencere içindeki Category listesinden Appearance seçilir.
- Appearence ayarları içinde bulunan **Background color** seçeneğinin yanındaki renk kutusuna tıklanır.
- Açılan renk paleti içinde imleç otomatik olarak bir damlalığa dönüşecektir.
- İstenen rengin üzerine bir defa tıklanarak arka plan rengini belirlenir.
- Belirlenen renge ait hekzadesimal kod otomatik olarak görüntülenecektir. (#CCCCFF)

İÇERİK İŞLEMLERİ

Temel Metin Biçimlendirme İşlemleri

Dreamweaver editörü aracılığıyla oluşturulan sayfalar içinde bulunan metinler yine editör menüleri aracılığıyla düzenlenebilmektedir.

Satır Sonu Oluşturma

Oluşturulan sayfa içinde metinler yazılıp **Enter** tuşuna basıldığında bir alt satır geniş bir boşluktan sonra başlamaktadır. Bu boşluğa **paragraf boşluğu** adı verilir. Satır boşluğu bırakmak için ise satır sonu oluşturulmalıdır.



Dreamweaver'da oluşturulan sayfalar içindeki metinler arasında satır boşluğu oluşturmak için istenen noktada klavyeden Shift tuşu ile birlikte Enter tuşuna basılması yeterlidir.

Bölünmez Boşluk Ekleme

Dreamweaver aracılığıyla oluşturacağımız sayfa içinde bulunan metinlerin, aralarında boşluk olmasına rağmen ayrılmamasını sağlamak için iki metin arasına bölünmez boşluk eklememiz gerekmektedir.

Bu işlem için imleci iki ifade arasına getirip **Ctrl, Shift** ve **Boşluk** tuşlarına birlikte basmamız yeterlidir.



Cümle içinde bulunan "*Ctrl*,", "*Shift*", "*ve*" ve "*Boşluk*" kelimeleri arasına bölünmez boşluklar eklenmiştir. Bu işlem sırasında önceden oluşturulan boşluklar silinmiştir.

• Metin Hizalama ve Girinti Verme

Sayfa içinde bulunan metinlerin hizalanması, **Properties** penceresinde bulunan hizalama düğmeleri aracılığıyla yapılmaktadır.



Metin girintisini artırmak veya azaltmak için de hizalama düğmelerinin altında bulunan düğmelerden faydalanılabilir



• Liste Oluşturma

Oluşturduğumuz sayfa içindeki metinleri sıralı ya da sırasız şekilde listeleyebilir, tercihlerimize göre tanım listeleri oluşturabiliriz.

S ıralı listeler; sayısal veya alfabetik olarak sıralanmış elemanlardan oluşmaktadır (iii-iii; 1-2-3; a-b-c).

1	İşlemciler
2	Bellek Birimleri
3	Anakartlar

Sıralı liste örneği

S ırasız listeler, madde imli listeler olarak da adlandırılırlar. Her liste elemanının önünde bir madde imi bulunmaktadır (•,-, $\cdot \ldots$).



Sırasız (madde imli) liste örneği

Oluşturulan listelere ait düzenlemeleri, listenin herhangi bir elemanı üzerinde iken farenin sağ tuşuna tıkladığımızda açılan menüden **List** seçeneği içinde bulunan **Properties** seçeneğine tıklayarak karşımıza gelen **List Properties** penceresinden yapabiliriz (Şekil 2.8).

• İç İçe Listeler Oluşturma

Dreamweaver editöründe çalıştığımız sayfa içinde iç içe listeler oluşturmak için liste elemanlarının üzerinde sağ tuşla tıklayarak açılan menülerden **List** seçeneğinin içinde bulunan **Indent / Outdent** seçeneklerini işaretlememiz yeterlidir.



İç içe liste örneği • Karakter Biçimlendirme

Metin içinde bulunan karakterleri **Properties** penceresinde bulunan biçimlendirme düğmeleri aracılı ğıyla düzenleyebiliriz. Bu düğmeler aracılığıyla seçilen karakterlerin **kalın** veya *italik* (*eğik*) görünmesini sağlayabiliriz.



Karakter biçimlendirme düğmeleri

• Yazı Tipi Değiştirme

Sayfa içinde bulunan metinlere ait yazı tipini **Properties** penceresindeki **Font** seçeneği aracılığıyla değiştirebileceğimiz gibi **Modify** menüsü altında bulunan **Page Properties** seçeneğini tıklayarak da değiştirebiliriz.

Açılacak olan Page Properties penceresi içindeki **Category** listesinden **Appearance** tıkladıktan sonra **Page font** menüsünden istediğimiz yazıtipi grubunu seçebiliriz.

ategory	Appearance
Appearance Links Headings Title/Encoding Tracing Image	Page font: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif V B Z Size: v pixels v Text color: v #CCCCFF Background color: v #CCCCFF Background image: Browse
	Left margin: pixels Y Right margin: pixels Y Top margin: pixels Y Bottom margin: pixels Y
	OK Cancel Apply Helr

Metin ve renk ayarları

Metinler için yeni yazı tipi grupları da oluşturabiliriz. Bunun için **Properties** penceresinde bulunan **Font** seçenekleri içinde bulunan **Edit Font List**'i tıklamamız yeterlidir. Ardı ndan açılan **Edit Font List** penceresinden erişilebilir yazı tiplerini, listeye dahil edebiliriz.

• Metin Boyutunu Değiştirme

Metinler içinde bulunan karakterlerin boyutunu değiştirmek için fare ile seçim yapıldı ktan sonra **Properties** penceresindeki **Size** seçeneğini kullanmamız yeterlidir.

• Metin Rengi Tanımlama

Metin rengini **Properties** penceresi içindeki **Text Color** düğmesi içindeki renk paletinden faydalanarak değiştirebileceğimiz gibi **Modify** menüsü altında bulunan **Page Properties** komutunu çalıştırarak karşımıza gelen pencere içindeki **Category** listesinde bulunan **Appearance**'ı aktif hale getirerek değiştirebiliriz. Bu alan içinde bulunan **Text Color** düğmesi aracılığıyla metin rengi düzenlemesini yapabiliriz

• Özel Karakter Ekleme

Dreamweaver editörü ile oluşturduğumuz sayfalar içinde özel karakterler kullanmak için **Insert** araç çubuğu içindeki **Text** menü grubu aktif hale getirilmelidir.

• Animasyon Metni Ekleme

Dreamweaver editöründe oluşturduğumuz sayfalar içine animasyon metinleri ekleyebiliriz. Bu sayede metinleri düğme gibi kullanmamız mümkün olacaktır.

Animasyon metni eklemek için **Insert araç çubuğu** içindeki **Common** menü grubunda bulunan **Media** düğmesi altındaki **Flash Text** seçeneğini işaretlememiz gerekmektedir



Bu durumda **Insert Flash Text** penceresi karşımıza gelecektir. Bu pencere içinde istediğ imiz ayarları yaparak animasyon metni oluşturabiliriz

Pencere içinde bulunan **Rollover Color** alan ına renk atadıktan sonra sayfamızı tarayıcıda izlediğimizde, fare ile animasyon metninin üzerine gelindiğinde metin renginin tanımlamış olduğumuz rollover rengine dönüştüğünü görebiliriz.

RESIMLER

Dreamweaver editörü ile sayfa oluştururken sayfa içine resimler ekleyebilir ve bu resimler üzerinde istediğimiz web düzenlemelerini yapabiliriz.

• Arka Plan Resmi Kullanma

Web sayfalarında kullanılan arka plan resimleri, genellikle sayfa içinde sürekli tekrarlanarak döşenen küçük resimlerdir.

Bu işlem için aşağıdaki adımları takip edebiliriz:

Modify menüsünden Page Properties seçeneği tıklanır.

(Ayn 1 işlem, tasarım editörü ekranındaki **Properties** penceresi içinde bulunan *Page Properties* düğmesine tıklanarak da yapılabilir).

Açılan pencere içindeki Category listesinden Appearance aktif hale getirilir.

Appearence seçenekleri içinde bulunan **Background color** alanı ile arka plan rengi **Background image** alanındaki **Browse** düğmesine tıklanarak da arka plan resmi seçilir.

ategory	Appearance		
Appearance Links Headings Title/Encoding Tracing Image	Page font: Verda	na, Arial, Helvetica, sans-serif	<u>•</u> <u>B</u> <u>/</u>
	Text color: 🖳 # Background color: 🛄 #	*993300 *CCCCFF	Dennes - 1
			Drowsen
	Left margin:	pixels 💌 Right margin:	pixels 💌
	Top margin:	pixels 💌 Bottom margin:	pixels 💌
	rop margin: T		pixeis 📉

Arka plan resmi ekleme

Örneğimizde arka plan rengi olarak CCCCFF; arka plan resmi olarak ise **background.gif** adlı resim dosyası seçilmiştir



Arka plan resmi eklenmiş sayfa

Sayfa içinde hem arka plan resmi, hem de arka plan rengi tan ımlayabiliriz. Web tarayıcılarında, sayfa karşımıza getirilirken önce **arka plan rengi** yüklenmektedir.

Sayfaya Resim Yerleştirme

Dreamweaver editörü aracılığıyla sayfamız içine istediğimiz resim veya nesneleri kolaylı kla ekleyebiliriz.

Bu işlem için **Insert araç çubuğu**ndaki **Common** menü grubu aktif olmalıdır. Ardından imlecimizi, sayfa içinde ekleme yapacağımız noktada olacak şekilde ayarlamamız gerekecektir. Sonraki adımda **Common** menü grubu içindeki **Images** düğmesine tıklayarak açılan listeden **Image** seçeneğini işaretlememiz yeterlidir (Şekil 3.3).



Şekil 3.3: Sayfa içine resim ekleme

Karşımıza, ekleyeceğimiz resmi belirtmemizi sağlayacak olan **Select Image Source** (Resim Kaynağını Seçme) penceresi gelecektir (Şekil 3.4). Buradan, ekleyeceğimiz resmin yerini belirtip **OK** düğmesine tıklamamız yeterlidir. Eklediğimiz resim, sayfamızın içinde görüntülenecektir.

Select Image	e Source		<u>? </u> ×
Select file na	me from: 💿 File system 🔿 Data sources	Sites and Servers	
Look in: 🔀) images	💽 G 😰 🔛 🔜 -	Image preview
backgrour	nd		
File name:	background	OK	450 x 347 GIF, 93K / 14 sec
Files of type:	Image Files (*.gif;*.jpg;*.jpeg;*.j	png) 💌 Cancel	
URL:	images/background.gif		
Relative to:	Document 💌 index.htm	🔽 Preview in	nages

Resim kaynağını tanımlama

• Etkileşimli Düğmeler Ekleme

Dreamweaver aracılığıyla başka herhangi bir programa ihtiyaç duymadan sayfa içine düğmeler ekleyebiliriz. Sayfa içine ekleyeceğimiz düğmeler, imlecin konumuna ve durumuna (tıklanıp tıklanmadığına) göre farklı durumlarda olacaklardır.

İlk durum; imleçin düğme üzerinde değilken, İkinci durum; imlecin düğme üzerine getirildiğinde, Üçüncü durum ise; imlecin düğme üzerinde tıklanması sonucu oluşan durumdur. Bu üç durumda da düğme farklı görünüm şekillerine sahip olacaktır.

Sayfa içine düğme eklemek için **Insert araç çubuğu**ndaki **Common** menü grubu içinde bulunan **Media** düğmesine tıklanır. Açılan listeden **Flash Button** seçeneği işaretlenir.
Bu adım sonunda **Insert Flash Button** penceresi açılacaktır (Ş ekil 3.18). Bu pencere içinde bulunan **Style** listesinden düğme şeklini seçebilir ve seçtiğimiz düğmenin durumlarını **Sample** alan ından görebiliriz. Aynı zamanda düğmemize isim verme, yazı tipini ve büyüklüğünü belirleme, köprü (link) ekleme gibi işlemleri de bu pencere aracılığıyla yapabiliriz.

Sample:		OK
	Button Text	Apply
		Cancel
Style:	Corporate-Orange	Get More Styles
	eCommerce-Add eCommerce-Cart eCommerce-Cash eCommerce-Checkout	Help
utton text:	Giriş	
Font:	Comic Sans MS Size: 13	
Font: Link:	Comic Sans MS Size: 13 Browse	
Font: Link: Target:	Comic Sans MS Size: 13 Browse	
Font: Link: Target: Bg color:	Comic Sans MS Size: 13 Browse	

Etkileşimli düğme ekleme

Ekleyeceğimiz düğmeye ait düzenlemeleri yaptıktan sonra pencere içinde bulunan **Save as** alanını kullanarak kaydedebiliriz. Yaptığımız işlemleri onaylamak için **OK** düğmesine tıklayarak pencereyi kapatabiliriz.

Sayfa içinde eklediğimiz düğme görünecektir . Düğmenin çalışmasını izlemek için, düğme seçili iken **Properties** penceresinde bulunan **Play** komutunu çalıştırmamız yeterli olacaktır.



Düğme eklenmiş sayfa

Eklenmis olan düğ meler üzerinde deği şiklik yapmak için editör belge penceresinde iken düğ me üzerine çift tıklamamız yeterli olacaktı r. Bu durumda Insert Flash Button penceresi açılacaktır. Pencere araçları ile istediğimiz düzenlemeleri yaptıktan sonra aynı isimle kayıt yapabiliriz.

Animasyon Eklemek •

Dreamweaver editörü içinde oluşturduğumuz web sayfaları içine resimler ve etkileşimli düğmeler gibi animasyonları da kolaylıkla ekleyebiliriz.



Şekil 3.20: Animasyon eklenmiş sayfa

Animasyon eklemek için **Insert araç çubuğ u**ndaki **Common** menü grubu içinde bulunan Media düğmesine tıkladığımızda karsımıza gelen Flash seçeneğini işaretlememiz yeterlidir.

Karşımıza gelen **Select File** penceresi aracılığıyla eklenecek animasyon seçilir ve OK düğmesine tıklanarak sayfa içine aktarılır.

Eklenmis olan animasyon üzerinde boyut, renk gibi ayarlamaları yapmak için Properties penceresinden faydalanılır.

• Web Fotoğraf Albümü (Web Photo Album) Oluşturma

Dreamweaver aracıl ığıyla sayfalarımıza fotoğraf albümleri ekleyebiliriz. Bu özellik yardımıyla küçük resimler ve bunların büyük kopyalarına giden köprülerle (linklerle) örülü bir sayfa oluşturabiliriz.

Web fotoğraf albümü oluşturmak için **Commands** menüsü altında bulunan **Create Web Photo Album** seçeneğini işaretlememiz yeterlidir.

Create Web Photo Album	×
Photo album title: Ürünlerimiz	ОК
Subheading info:	Cancel
Other info:	Help
Source images folder: file:///C /Documents and Settings/Hakar	Browse
Destinction folder: file:///C /Documents and Settings/Hakar	Browee
Thumbnail size: 100 × 100 🔽 🗖 Show filenam	es
Columns: 4	
Thumbnail format: JPEG - better quality	
Photo format: JPEG - better quality 💽 Scale: 100	%
Create navigation page for each photo	
	1

Web fotoğraf albümü oluşturma ayarları

Bu adımdan sonra **Create Web Photo Album** penceresi açılacaktır (Şekil 3.28). Bu pencere içinde **Source images folder** alanında fotoğraf albümü oluşturulacak kaynak dosyalar, **Destination folder** alanında ise albüm dosyalarının oluşturulacağı hedef klasör tanımlanır. Albüme ait isim, resim boyutları ve biçim ayarlarını yaptıktan sonra **OK** düğmesine tıkladığımızda istemiş olduğumuz fotoğraf albümü otomatik olarak sayfamıza yerleştirilecektir

KÖPRÜLER

Web sayfalarımızın çalışmasında en önemli rolü oynayan özellik, köprülerdir. Köprüler ile sayfalar arası-sayfa içi geçişler kolaylaştırılmış, sitenin işlevselliği artırılmış olmaktadır.

Köprü oluştururken renk uyumu ve biçim, anlaşılırlığa direkt etki etmektedir. Köprüler, ziyaretçinin kolayca anlayacağı şekilde düzenlenmeli, uyumsuz bir yapı içinde olmamalıdır. Köprü oluşturmak için ilgili metin veya nesneyi fare ile seçtikten sonra **Properties** penceresindeki **Link** alanına adres girişi yapmamız yeterlidir

Ürünlerimiz	-
	802 x 432 + 96K / 14 sec
	IE,
Page Properties	Browse for File
Properties penceresi ile kör	prü ekleme

• Köprü Özelliklerini Düzenleme

Sayfalarımızda kullanacağı mız köprülere ait yazı tipi, renk ve stil düzenlemelerini **Page Properties** penceresi içinde bulunan **Category** listesindeki **Links** seçeneğini aktif hale getirerek yapabiliriz.

Bu seçenek içinde yazı tipini, yazı boyutunu, köprü renklerini (rollover, visited, active) ve alt çizgi durumunu düzenlememize olanak sağlayan alanlar bulunmaktadır

• Köprüler ve Dosya / Klasör Yapısı

Oluşturulan köprüler, sitemizin dosya yapısına bağlıdır.

Aktif sayfanın bulunduğu klasörün üstünde yer alan bir sayfaya giden bir köprü oluşturduğumuzda köprü adresini tanındarken dosya adının önüne ".../" karakter grubunu kullanmamız gerekmektedir.



Files paneli aracılığıyla, oluşturduğumuz siteye ait dosya yapısını görebiliriz

Köprü Adreslerinin Açılış Şekilleri

Sayfa içinde oluşturduğumuz köprüler ile açılaçak olan sayfaların açılış şekillerini Properties penceresindeki Target alanından belirleyebiliriz (Sekil 4.4).

Link	products	;_with_link.htm	00
Target	blank	T	

Köprü hedef adreslerinin acılısı

Target listesi ile düzenlenebilecek hedef açılış şekillerini şöyle sıralayabiliriz: blank : Köprülenmiş sayfayı, yeni bir pencerede açar.

_parent : Köprülenmiş sayfayı, köprünün bulunduğu sayfada açar. _self : Köprülenmiş sayfayı, köprünün bulunduğu çerçevede açar. : Köprülenmiş belgeyi tam büyüklükte bir pencerede acar. top

Yer Imleri Ekleme ve Bunlara Bağlantı Atama

Cok uzun veri içeren ya da cok bölümden oluşan bir sayfa içinde belirli noktalara bağlanmayı sağlayan köprülerin oluşturulması mantıklıdır. Köprüler ile geçiş yapılacak noktalar yer imleri eklenerek işaretlenmektedir.

Sayfa içinde yer imi eklemek için Insert araç çubuğu ndaki Common menü grubu içinde bulunan Named Anchor düğmesine tıklanmalıdır

🛛 🔻 Insert	Common Layout Forms Text HTML Application Flash elements Favorites	
N 🗆 🙆) 🖽 💀 - 😥 - 📅 🖳 🖺 - 💭	
N North Contraction	lamed Anchor	

Sayfa içi yer imi ekleme

Bu durumda Named Anchor penceresi karşımıza gelecektir. Bu pencere içinde yer imine ait isim girişi yapılarak OK düğmesine tıklanmalıdır



Anakart , bir bilgisayarın tüm parçalarını üzerinde barındıran ve iletisimi saqlayan elektronik devredir.

Anakart

Anakart , bir bilgisavarın tüm parcalarını üzerinde barındıran v iletisimi saglayan elektronik devredir.

Ardından köprü eklenecek bölge seçilerek **Properties** penceresinde bulunan **Link** alanına oluşturulan yer iminin adı yazılmalıdır. Yer imi adı yazılırken ismin önüne "#" karakteri de eklenmelidir



Yer imine köprü oluşturma

• Etkin Resim Noktaları Oluşturma

Sayfaya eklediğimiz resimler için köprüler oluşturabileceğimiz gibi resim üzerine istediğimiz alanlara da köprüler atayabiliriz. Bu işlemi yapmak için resmi, **etkin nokta** (*hotspot*) ad ını verdiğimiz alanlara bölmemiz gerekmektedir. Sonraki adımda, oluşturulan etkin alanlar için **resim haritaları** (**image map**)oluşturmamız yeterli olacaktır.

Bu, karmaşık resimler üzerinde köprü oluştururken sıklıkla kullanabileceğimiz bir eylemdir. Etkin noktalar farklı şekillerde (dikdörtgen, çember, çokgen...) oluşturulabilir.

Etkin nokta oluşturmak için ilgili resim seçildikten sonra **Properties** penceresinde bulunan **Hotspot** alanından faydalanılmaktadır Bu alan seçeneklerinden faydalanılarak etkin nokta şekli belirlenir.



• E-posta Bağlantıları Ekleme

Sayfamız içinde istediğimiz noktada, e-posta bağlantısı ekleyebiliriz. Bu işlemi bağlantı eklenecek metin veya nesneyi seçip **Properties** penceresi içinde bulunan **Link** alanı na "**mailto:**" ifadesi ile başlayan e-posta adresini girerek yapabileceğimiz gibi (Şekil 4.9), **Insert araç çubu ğu**ndaki **Common** menü grubu içinde yer alan **Email Link** düğmesine tıklayarak da yapabiliriz.

Link	mailto:info@obabilisim.com	•	00
Target			

Properties penceresinden e-posta bağlantıları ekleme

TABLOLARLA TASARIM

Tablolar, sayfaları satırlara/sütunlara bölmek ya da metin veya grafiklerin sayfada sabit bir noktada konumlanmasını sağlamak amaçlarıyla kullanabileceğimiz; WEB sayfalarının en önemli yapıtaşlarındandır.

Tablo Oluşturma

Sayfa içindeki elemanların yerleşimi üzerinde kontrol sahibi olmamız için faydalanabileceğimiz en etkili araçlardan biri tablolardır. Tablolar aracılığıyla bilgilerin sunumu, belli bir düzen içinde gerçekleşmektedir.

Tablo, satır(*row*) ve sütunlardan (*column*) olu şmaktadır. Tablo içinde bulunan satır ve sütunların kesişimi sonucunda oluşan alan ise **Hücre** (*cell*) olarak adlandırılmıştır.

Dreamweaver, tablo oluşturmak için kullanabileceğimiz çeşitli seçenekler sunmaktadır. Bu seçeneklere **üç görünüm modu**yla erişebiliriz: *Standard*, *Layout* ve *Expanded*... Her mod, tablo oluşturma ve düzenlemenin yanında; tablo tasarımıyla ilgili farklı bir görünüm sunmaktadır.

v Iı	nsert	Common	Layout	Forms	Text	HTML	Application	Flash elements	Favorites
EE		Standard	Expande	ed Lay	out			da oð 🗖 -	兩

Şekil 1.1: Görünüm modu seçenekleri

Tablo oluşturmak için;

WEB Tasarım Editörü–1 modülünde tanımladığımız **oba_bilisim** sitesi içinde yeni bir sayfa oluşturalım. (Sayfamıza **products_table.htm** adını verelim)

- Sayfa açık iken **Insert** araç çubuğunda bulunan **Layout** menü grubunu aktif hale getirerek **Standard** düğmesine tıklanır. (Şekil 1.1).
- İmleç, sayfa içinde tablo ekleyeceğimiz noktaya getirildikten sonra Layout menu

grubu içinde yer alan **Table** ()düğmesine tıklanır. Karşımıza **Table** penceresi gelecektir

	Satur Sauna
	Table width: 95 percent
	Border thickness: 1 pixels
	Cell padding:
	Cell spacing:
ık —	Header
	None Left Top Both
	Arrescibility
	Align caption: default
	Summary: Tablo Özefi

Şekil: Tablo ekleme penceresi

STİL SAYFALARI

Stillerin İncelenmesi

Stil, tek bir isim verilerek tanımlanan ve birden fazla düzenlemeyi içeren bir biçimlendirme tekniğidir. Bir stile ait niteliklerden herhangi birinde değişiklik yapıldığında bu stil tarafından kontrol edilen bütün öğeler otomatik olarak güncellenir.

Dahili Stiller Oluşturma

düğmesine tıklanmalıdır

Dâhili stiller, sadece o an çalışılan (*geçerli*) sayfada kullanılmaktadır. Genellikle tek sayfalı düzenlemelerde dâhili stil oluşturulmaktadır.

Stil işlemlerini CSS Styles panelini kullanarak gerçekleştirebiliriz.

Sayfa içinde yeni bir stil oluşturmak için CSS Styles paneli içindeki New CSS Style



Bu adımın hemen ardından **New CSS Style** penceresi açılacaktır. Bu pencere içinde stile ait isim (*Name*), seçici tip (*Selector Type*) ve tanımlama noktası (*Define in*) düzenlemesi yapıldıktan sonra **OK** düğmesine tıklanır.



New CSS Style penceresinden sonra CSS Style Definition for .* penceresi açılacaktır. Bu pencere içinde, oluşturacağımız stile ait biçim özellikleri seçilip OK düğmesine tıklanır

Category	Туре	
Type Background Block Box Border List List Positioning Extensions	Font: Comic Sans MS Size: 12 pixels Weight: Style: normal Variant: Variant: Line height: Image: pixels Case: Image: pixels Decoration: underline Color: Image: pixels Image: overline Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image: pixels Image:	▶old ▼ ▼ ▼ ₩009900

Şekil Stil özelliklerini tanımlama

Bu pencerenin kapanmasıyla, CSS Styles paneline, oluşturduğumuz stil eklenecektir



CSS Style Definition penceresi içindeki **Type** alanındaki seçenekleri, oluşturacağınız stiller için değiştirerek uygulayınız.



Şekil Eklenen stili uygulama

Sayfa içinde istenen metin seçildikten sonra **CSS Styles** panelinde görünen yeni stil üzerinde farenin sağ tuşu ile tıklan ır ve açılan menüden **Apply** seçeneği işaretlendiğinde, seçili metne yeni stil uygulanacaktır



Şekil Metne uygulanmış stil Harici Stil Sayfasını Bağlama

Harici stilleri, Dreamweaver editörü ile çalışırken kullandığımız tüm sayfalarda kullanabiliriz. Bu kullanım için oluşturulan harici stil sayfasının, çalışılan WEB sayfası içine bağlanması gerekmektedir.



Harici stil sayfalarını bağlamak için öncelikle CSS Styles panelinde bulunan Attach Style Sheet düğmesine tıklanmalıdı r. Bu tıklamayla birlikte Attach External style Sheet penceresi açı lacaktır. Bu pencerede, bağlanacak stil sayfasının konumu (File/URL) Browse düğmesine tıklanarak açılan Select Style Sheet File penceresi içinde tanımlanır

Bu işlemin ardından **CSS Styles** paneline baktığımızda, çalıştığımız sayfa içine bağladığımızı harici stili görebiliriz.



Şekil: Bağlanan stil sayfasının panel içindeki görünümü

Eğer bağlantısın 1 gerçekleş tirdiğimiz stili, sayfa içinde kullanmak istersek; CSS Styles paneli içinde görünen harici stil dosyasının üzerine tıklayarak görünen stil ayrıntı larından ana stil (örnekte; .hitabe verilmiştir) üzerinde farenin sağ tuşunu tıklayıp Apply komutu işaretlenmelidir.

• Harici Stiller Oluşturma

Harici ve dâhili stil sayfalarının oluşumu birbirine benzemektedir.

Harici stil sayfası oluşturmak için **CSS Styles** panelinde bulunan **New CSS Style** düğmesine tıklanarak **New CSS Style** penceresinin açılması sağlanmalıdır (Şekil 2.10).

New CSS Style	×
Tag: p	ОК
Selector Type: C Class (can apply to any tag)	Cancel
 Tag (redennes the look or a specific tag) Advanced (IDs, contextual selectors, etc) 	
Define in: 💿 hitabe.css	
C This document only	Help

Şekil : New CSS Style penceresi

Açılan pencerede **Selector Type** (seçici tip) alanında **Tag** (etiket) seçeneği aktive edilmelidir. Bu pencere içinde gerekli düzenlemeleri yaparak **OK** düğmesine tıkladığımızda **CSS Style Definition for * in CSS Style Sheet** penceresi karşımıza gelecektir .Bu pencere içinde uygun stil tanımlamalarını yapabiliriz (Örneğimizde; **p**-paragraf etiketi düzenlenmiştir).

lategory	Туре	
Type Background Block Box Border List Positioning Extensions	Font: Mistral Size: 14 pixels Style: Yariant: Style: Yariant: <th></th>	
	OK Cancel Apply	Help

Şekil Stil özelliklerini tanımlama

CSS Style Definition penceresi için gerekli olan tanımlamaları yaptıktan sonra OK düğmesine tıkladığımızda oluşturduğumuz etikete ait düzenlemenin CSS Styles paneline aktarıldığını görebiliriz.

CSS Styles Layers		Î
td	arial	
td	#000	
.j	width:34em	
body,td,th	#990000	
body	background	
🖃 hitabe.css		
Begin .BorderOn	BORDER-RI	
	BORDER-RI	
span.11blue1	Verdana #0	
td	arial	
td	#000	
j.	width:34em	
body,td,th	#990000	
body	background	
	12px Comic	
<u>і</u> р	14px Mistra	1

• Kombinasyonları için Stiller Oluşturma

Etiket kombinasyonları için stil oluşturma i şlemi, daha önceden oluşturulmuş etiket stillerinin içinde yeni stiller oluşturmak anlamına gelmektedir. Bu işlem için **CSS Styles** paneli içindeki **New Style Sheet** düğmesi tıklanmal ıdır. Açılan **New Style Sheet** penceresi içinde **Selector Type** alanında **Advanced** seçeneği işaretlenmelidir. (Örneğimizde; önceki uygulamada oluşturduğumuz paragraf stili düzenlenmiştir.)

SS Style	and the second second second second second second second second second second second second second second second	
Selector	div p	ОК
Selector Type	C Class (can apply to any tag)	Cancel
	$igcap_{}$ Tag (redefines the look of a specific tag)	
	Advanced (IDs, contextual selectors, etc)	
Define in	hitabe.css	
	C This document only	Help

Şekil 2.13: Etiket kombinasyonları için stil tanımlama

Bu pencere içinde gerekli tanımlamaları yaparak **OK** düğ mesine tıkladığımı zda **CSS Definition** penceresi karşımıza gelecektir. Bu pencere içinde de oluşturulacak stile ait tanımlamalar yapılır.

İSTİKLAL MARŞI
M. AkifErsoy
Korkma, sönmez bu şafaklarda yüzen al sancak Sönmeden yurdumun üstünde tüten en son ocak. O benim milletimin yıldızıdır, parlayacak! O benimdir, o benim milletimindir ancak!

Şekil 2.14: Stil düzenlemesi yapılmış paragraf

Örneğimizde, stile ait yazı tipi olarak Lucida Handwriting (**24 pt.**), renk olarak ise **#000099** seçilmiştir (Şekil 2.14)

• Mevcut Bir Stili Düzenleme

Oluşturulan stili düzenlemek için CSS Styles panelinde bulunan Edit Style (🜌) düğmesine tıklanmalıdır.

Açılan pencere içinde stil özellikleri düzenlenebildiği gibi yeni stiller de oluşturulabilir.

• CSS ile Arkaplan Ayarlarını Yapma

Stil aracılığıyla arka plan oluşturmak için CSS Styles paneli içinde bulunan New Style Sheet düğmesine tıklanarak New Style Sheet penceresinin açılması sağlanır

	M. AkifErsoy	
New CSS Style		
Tag: bod	· 💽	ОК
Selector Type: 🔿 C	lass (can apply to any tag)	Cancel
€т.	ag (redefines the look of a specific tag)	
C A	dvanced (IDs, contextual selectors, etc)	
Define in: 🙃	New Style Sheet File) 💌	
C TI	nis document only	Help

Şekil Gövde için stil tanımlama

New Style Sheet penceresindeki gerekli tanımlamalardan sonra OK düğmesine tıkladığımı zda CSS Style Definition penceresi ile stil özelliklerine ait tanımlamaları yapabiliriz

WEB TASARIMI VE PROGRALAMA DERSİ ÖZETİ [2013]

ategory	Background
Type Background Block Box Border List Positioning Extensions	Background color: Background image: Repeat: Attachment: Horizontal position: Vertical position: Pixels Pix

Şekil: Arkaplan için stil özelliklerini tanımlama

CSS Style Definition penceresi ile arka plan düzenlemelerini gerçekleştirip **OK** düğmesine tıkladığımızda sayfamızın arka plan renginin değiştiğini görebiliriz (Şekil 2.18)



CSS Style Definition penceresi içindeki **Background** alanındaki seçenekleri, oluşturacağınız stiller için değiştirerek uygulayınız.

ÇERÇEVELER

Çerçeve (*frame*), tarayıcı penceresinin iki ya da daha fazla panele bölünmesini sağlayan bir tasarım nesnesidir. Çerçeveler ile oluşturulmuş her bir panelde birbirinden bağımsız HTML belgeleri bulunmaktadır.

Örneğin, içinde 2 çerçeve bulunan bir sayfayı görüntülediğimizde tarayıcı, bu sayfayı görüntülemek için 3 ayrı dosya kullanmaktad ır. Bunlar; oluşturulan çerçeve (frame) sayfaları ve çerçeve grubunun tanımlandığı (frameset) sayfalardır.

Çerçeveler ile oluşturulmuş sayfalara sıklıkla rastlanmaktadır. Bu özellikteki sayfalarda genellikle bağlantı ve başlık alanı sabit kalırken, içerik alanı değişmektedir.

• Çerçeve Grubu (Frameset) Oluşturma

Çerçeve grubu, çerçevelerin kullanıldığı bir sayfanın genel görünümünü (çerçeve özellikleri vb.) tanımlamaktadır. Çerçeve grubunun içinde herhangi bir bilgi (içerik) bulunmaz.

Bir çerçeve grubu oluşturmak için **File** menüsü altında bulunan **New** seçeneğini tıklayarak açılan **New Document** penceresinden faydalanabileceğ imiz gibi **Layout** menü grubu içindeki **Frames** düğmesi seçeneklerinden de yararlanabiliriz

ategory:	Framesets:	Preview:
Basic page Dynamic page Template page Other CSS Style Sheets Framesets Page Designs (CSS) Page Designs Page Designs (Accessible)	 Fixed Bottom Fixed Bottom, Nested Left Fixed Bottom, Nested Righ Fixed Left Fixed Left, Nested Bottom Fixed Left, Nested Top Fixed Right Fixed Right, Nested Bottor Fixed Right, Nested Bottor Fixed Right, Nested Top Fixed Top Fixed Top, Fixed Bottom Fixed Top, Nested Left Fixed Top, Nested Left Split Horizontal Split Vertical 	Description: A frameset with a fixed-size top frame and a nested left frame.
		Create: C Document C Template

Layout Forms Text HTML Application Flash eleme	ents Favorites
ard Expanded Layout 🔯 📷 📑 👼 🎁 🏹	
rameset-16* lit 🛃 Design Title: Untitled Document 👾	Left Frame Right Frame Top Frame Bottom Frame
	Bottom and Nested Left Frame Bottom and Nested Right Frame Left and Nested Bottom Frame Right and Nested Bottom Frame
	Top and Bottom Frames Left and Nested Top Frames Right and Nested Top Frame
	Top and Nested Left Frames Top and Nested Right Frame

• Çerçeve Grubunu Kaydetme

Çerçeve grubunu oluşturduktan sonra; tarayıcıda izleyebilmemiz için kaydetmemiz gerekmektedir. Kayıt işleminde dikkat edilmesi gereken en önemli nokta çerçeve grubunun seçilmiş olduğunu görmektir.

Çerçeve grubunu seçmek için faremizi, üst ve alt çerçevelerin arasında bulunan yatay çizgi üzerinde konumuna getirerek sol tuşuna bir kez tıklamamız gerekmektedir.

Seçme i şlemi için uygulanacak bir başka metot ise **Frames** panelinden faydalanmaktır. Frames panelinin en dışında bulunan kenarlığa tıkladığımızda da, çerçeve grubunu seçmiş oluruz



Şekil Frames panelinden çerçeve grubunu seçmek

Frames panelinin çalışma ekranında görüntülenmesi için **Window** menüsünden faydalanabiliriz.

Çerçeve grubu seçildikten sonra **File** menüsü altında bulunan **Save Frameset As...** seçeneğini tıklayarak kayıt işlemini gerçekleştirebiliriz.

• Grubu İçindeki Çerçeveleri Yeniden Boyutlandırma

Çerçeve grubu içine konumlanmış olan çerçevelerin boyutlarını **Properties** penceresinden faydalanarak değiştirebileceğimiz gibi faremizi çerçeve sınır çizgileri üzerinde hareket ettirerek de değiştirebiliriz



Şekil Çerçeve boyutlarını değiştirmek

Çerçeve boyutlarını **Properties** penceresi aracılığı yla değiştirmek için ilgili çerçeve grubunun (*satır yüksekli ği için, ana çerçeve grubunun; sütun yüksekliği için, alt çerçeve grubunun*) seçili olması gerekmektedir. Bu durumda Properties penceresi içinde çerçeve grubuna ait özellikler görüntülenecektir



Şekil Çerçeve boyutlarını değiştirmek

• Çerçeve Özelliklerini Düzenleme

Çerçeve grubu oluştururken dikkat edilmesi gereken en önemli nokta, grubu oluşturan çerçevelere verilen isimlerdir. Çünkü tüm bağlantı işlemleri bu isimler esas alınarak yapılacaktır.

Çerçeve özelliklerini değiştirmek için ilgili çerçevenin seçilmiş olması gerekmektedir

▼ Frame	5	II,
	topFrame	
Fra	mainFrame	

	2020233		onddeu-z	.num			borders	Default	
mainF	rame	Scroll	Default	•	No resize	Borde	er color 📃	J	
	Març	jin width							

Properties penceresinde çerçeve ismi (Frame name), yatay ve dikey kaydırma (Scroll), ziyaretçilerin çerçeve boyutunu değ iştirmelerini engelleme (No resize), kenarlık rengi ve durumu (Borders) ve çerçeve kenar boşlukları (Margin width/height) düzenlenebilir.

• Çerçeve İçeriğini Oluşturma ve Düzenleme

Çerçeve içeriğini düzenlemek için ilgili çerçevenin seçilmesi yeterlidir. Bu adımdan sonra çerçeveye ait içerik ekleme, düzenleme vb. işlemleri kolaylıkla yapabiliriz. İçerik oluşturma ve düzenleme işlemleri sırasında **Properties** penceresinden faydalanmamız, işlemlerimizi kolaylaştıracaktır.

Çerçeve içinde, önceden hazırlanmış bir sayfanın görüntülenmesini istiyorsak **Properties** penceresinde bulunan **Src** alanına sayfa adresini girmemiz yeterli olacaktır





Çerçeve içinde bulunan metin veya nesneler aracılığıyla bağlantı oluştururken dikkat edilecek en önemli nokta hedefin görüntüleneceği alanı (**target**) belirtilmesidir

UYGULAMA-1: Öğrenim gördüğünüz sınıfı tanıtan bir site hazırlayı nız. Site içinde sınıfınızı tanıtan bilgiler, ders içerikleri, öğretmenlerinizin ve sınıfınız öğrencilerinin resimlerinin bulunması bu çalışmayı yaparken çerçeve (frame) öğelerinden faydalanmanız tavsiye edilir.

UYGULAMA- 2: Arkadaşlarınızı tanıtan bir site hazırlayınız. Site içinde arkadaşlarınızı tanıtan bilgiler, onların resimlerinin bulunması bu çalışmayı yaparken hazır şablon oluşturmanız veya var olan şablonlardan faydalanmanız tavsiye edilir.

FORMLAR

Site ziyaretçileri ile etkileşime girilmesine olanak sağlayan **formlar**, veri alışverişini kolaylaştıran ara birimlerdir. Formlar aracılığıyla ziyaretçilerin siteyle ilgili düşünceleri, kullanıcı bilgileri, anket değerlendirmeleri gibi uygulamalar kayıt altına alınabilir.

• Form Oluşturma

Form; alanlar, düğmeler, menüler ve ziyaretçilerin bilgi girişi veya seçim yapmak için kullandıkları diğer nesneler için *taşıyıcı* görevi üstlenmektedir.

Dreamweaver'da form işlemlerini gerçekleştirmek için **Insert** araç çubuğunda bulunan **Forms** menü grubu içindeki düğmelerden faydalanılmaktadır.

Dreamweaver'da sayfa içinde form oluşturmak için **Forms** menü grubunda yer alan **Form** düğmesine tıklanmalıdır.



Şekil: Form nesneleri

Bu durumda sayfa içinde *kırmızı çizgiler ile sınırlandırılmış bir alan* görünecektir (Şekil 1.2). Form tarafından kaplanan alanı gösteren bu çizgiler, tarayıcıda görünmemektedir. Bu alan **Code** görünümünde **<form> ... </form>** etiketleriyle tanımlanmaktadır. Oluşturacağımız form nesnesini veya nesnelerini, form içinde ekleyebiliriz.

A located	d -3*					
11	U) Code =	Selt Doss	n Title: Untitled Document	THÝ 88. Q.	CE.	

Şekil 1.2: Form ekleme

Form seçili iken **Properties** penceresini kullanarak forma ait düzenlemeleri gerçekleştirebiliriz

Form name	Action			🗋 Iarget	•	<u>C</u> lass None	*
anket	Method POST	-	Enctype		•		

Form nesnelerini, form alanı içinde konumlandıracağımız için form içinde tablolarla çalışmamız yararlı olacaktır.

Bütün form nesnelerinin, form (kırmızı sınırlı alan) içine yerleştirilmesi gerekir. Aksi takdirde eklenen nesneler formun bir parçası olmaz. Form nesnesi eklenirken, form etiketinin (*form tag*) durumuna (eklenip-eklenmeyeceğine) dair bir soru gelecektir.

• Tek Satırlı Metin Alanları Ekleme

Tek satırlı metin alanı eklemek için **Forms** menü grubu içinde yer alan **Text Field** düğmesi tıklanmalıdır

I 🔻 I	nsert	Con	nmon Lay	yout Forms	Text HTML Application Flash e
		<u>is</u> [•	
	Tex	t Field	1		
anke	st.htm*	6			
	0	Iode	🔛 Split	🛃 Design	Title: Untitled Document
	: :				
	İI	etiși	<mark>m</mark>		
	I				
121	20				

Şekil: Tek satırlı metin alanı ekleme

Karşımıza **Input Tag Accessibility Attributes** (*Giriş Etiketi Niteliklerine Erişim*) penceresi gelecektir. Bu pencere içinde; metin alanına ait isim, stil ve yer tanımlaması yapıldıktan sonra **OK** düğmesine tıklanmalıdır.

• Çok Satırlı Metin Alanları Ekleme

Tek satırlı metin alanı eklemek için **Forms** menü grubu içinde yer alan **Textarea** düğmesi tıklanmalıdır.



-Onay Kutuları Ekleme

Onay kutusu eklemek için **Forms** menü grubu içinde yer alan **Checkbox** düğmesi tıklanmalıdır

• Radyo Düğmeleri Ekleme

Radyo düğmesi eklemek için, **Forms** menü grubu içinde yer alan **Radio Button** düğmesi tıklanmalıdır

MODÜL 4

• ASP.NET Sayfalarının Çalıştırılması

ASP.NET sayfalarınızı "Not Defteri" gibi basit bir metin düzenleyicisi (editör) kullanarak oluşturabilirsiniz.. Ancak Html, ASP.NET kodlarını tanıyıp farklı renklerle gösteren bir metin düzenleyici kullanmanız işinizi kolaylaştıracaktır. Aşağıda ASP.NET sayfasını oluşturan ifadelerin çeşitli programlardaki renklendirilmesi gösterilmektedir.

Dreamweaver MX2004 programında kodların görünümü

```
<%@ page language="VB" codepage="28599"%>
<script runat="server">
sub page_load(obj as object, e as eventargs)
metin.text ="ASP.NET Dinyasına Hoşgeldiniz"
end sub
</script>
<html><head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=iso-8859-9">
</head><body>
<asp:label id="metin" runat="server" />
</body>
</html>
```

Sunucu adı olarak bilgisayar adı yerine **localhost** ifadesini de kullanabilirsiniz. Hem bilgisayar adı hem de localhost ifadesi **wwwroot** klasörünü referans alır.

ASP.NET sayfalarını çalıştırma yöntemi aşağıdaki şekildedir. (Tarayıcınızın adres çubuğuna yazılacak.)

http://bilgisayarınızın adı/ASP.NET sayfası adı

veya

http://localhost/ASP.NET sayfası adı

(http://localhost/sayfaadi.aspx)

Örnek:

http://mehmet/deneme.aspx

http://localhost/deneme.aspx

NOT : Tarayıcınızda **http://** ifadesini kullanmadan da yukarıdaki ifadeleri yazarsanız aynı sonucu elde edersiniz.

NOT : Localhost ifadesi bilgisayarınızın yerel IP numarası olan 127.0.0.1 adresine karşılık gelir. Sayfalarınızı **http://localhost/sayfaadi.aspx** şeklinde veya **http://127.0.0.1/ sayfaadi.aspx** şeklinde çağırmanız arasında fark yoktur.

Yukarıdaki ifadelerin her ikisi de, sunucudan **C:\inetpub\wwwroot** klasörü içindeki **deneme.aspx** dosyasını çalıştırmasını istemektir. Sunucu bu dosyayı çalıştıracak, sonuçları HTML biçiminde tarayıcınıza gönderecektir, tarayıcı da sayfayı görüntüleyecektir. Unutmayın, şu an sizin bilgisayarınız hem sunucu hem istemci bilgisayar olarak çalışmaktadır.

Eğer ASP.NET sayfası **C:\inetpub\wwwroot** içindeki bir alt klasörlerde bulunuyorsa, bu klasörleri de belirtmeniz gerekir. Örneğin,

http://mehmet/uygulamalar/form1.aspx (form1.aspx dosyası uygulamalar klasörü

içindedir.)

http://localhost/resimler/manzara/doga.aspx (doga.aspx sayfası resimler klasörünün alt

klasörü olan manzara klasörü içindedir.)

Şimdi daha önce D sürücüsüne kaydettiğiniz deneme.aspx dosyasını C:\inetpub\wwwroot klasörü içerisine kopyalayınız. Tarayıcınızı açıp adres çubuğuna http://localhost(veya bilgisayarınızın adı)/deneme.aspx adresini yazarak Enter tuşuna basınız.

a http	://local	host/dene	me.aspx -	Microsof	. 🗔 🛙	
Dosya	Düzen	Görünüm	Sik Kullanilar	hlar Araçla	r »	1
G Ge	eri • () - 🛛) 🗟 🏠	Ara		>>
Adres 🤇	🛐 http://	localhost/de	neme.aspx 😽	🛃 Git	Bağlan	tılar »
ASP.	NET Di	inyasına H	Ioşgeldiniz			8
						1
🕘 Bitti				Yerel intran	et	2

Bu kısımda dikkat edilecek nokta, deneme.aspx dosyası için bir fiziksel yol (adres) bir de sanal yol tanımının olduğudur. Bu dosyanın diskinizdeki fiziksel adresi C sürücündeki **inetpub** adındaki klasörün alt klasörü olan **wwwroot** klasörüdür. **Fiziksel yol tanımı** ise C:\inetpub\wwwroot şeklindedir. Bu dosyayı çalıştırmak için kullanılan **sanal yol tanımı** ise http://localhost/deneme.aspx'dir. Görüldüğü üzere sanal yol internet adres yapısına uygundur. Her sanal yol bir fiziksel adrese karşılık gelir. Özetle, siz dosyayı çalıştırmak için tarayıcınızdan internet adresini yazıp, internet adresini görüntülemesi için IIS'den talepte bulunursunuz, bilgisayarınızı sunucu bilgisayar haline getiren IIS'de bu talebinizi yerine getirir ve sayfanız ekranda görüntülenir.

• ASP.NET Sayfa Elemanları

Bir ASP.NET sayfası 5 sayfa elemanından oluşur. 1.Sayfa bildirimleri bölümü 2.Kod bildirim bloğu 3.HTML sayfa bildirimleri ve HTML etiketleri bölümü 4.Kod sunucu bloğu 5.Web formu ve web kontrolleri bölümü

```
<%@ page language="vb" %>
                                        SAYFA BİLDİRİMLERİ BÖLÜMÜ
<script runat="server">
     sub tiklandi(sender as object, e as eventargs)
           mesaj.text = "Merhaba " & metin kutusu.text & "
           ASP.NET sayfa yapısını öğrenmeye hazır mısın?"
     end sub
                                               KOD BİLDİRİM BLOĞU
</script>
<html><body>
     <hl align="left">
     ASP.NET Sayfa Yapısı</hl>
                       HTML SAYFA BİLDİRİMLERİ ve HTML ETİKETLERİ
     <% Response.write("Kutuya adınızı yazıp, Tıkla ve gör
     düğmesine tıklayınız:") %>
                                             KOD ÇALIŞTIRMA BLOĞU
<form runat="server">
     <asp:textbox id="metin kutusu" runat="server"/>
     <asp:button id="buton" text="Tikla ve gör"
     onclick="tiklandi" runat="server"/>
     <asp:label id="mesaj" runat="server" />
                                     WEB FORMU VE WEB KONTROLLERİ
</form>
```

</body></html>

KONTROL DEYİMLERİ

VB.NET'te kontrol deyimleri aşağıda sıralanmıştır:

If..then If..then..else Else..if Select case

Dosya	Düzen	Görünüm	Sık Kullanılanlar	Araçlar	Yardım	
Adres	http://le	ocalhost/met	inKutusuBosMu, as	ŧрх	~	📑 🛃 Git
Adınız	5		Gön	der Ad	ınızı yazmao	tiniz

metinKutusuBosMu.aspx

1 <script language="VB" runat="server"></th></tr><tr><td>2 sub gonderme(sender as object, e as eventargs)</td></tr><tr><td>3 if textbox1.text="" then</td></tr><tr><td>4 label2.text="Adınızı yazmadınız"</td></tr><tr><td>5 end if</td></tr><tr><td>6 if textbox1.text<>"" then</td></tr><tr><td>7 label2.text="Merhaba " & textbox1.text</td></tr><tr><td>8 end if</td></tr><tr><td>9 end sub</td></tr><tr><td>10 </script>
11 <html><body></body></html>
12 <form runat="server"></form>
13 <asp:label id="label1" runat="server" text="Adınız"></asp:label>
14 <asp:textbox id="textbox1" runat="server"></asp:textbox>
15 <asp:button <="" id="button1" onclick="gonderme" td="" text="Gönder"></asp:button>
runat="server"/>
16 <asp:label id="label2" runat="server"></asp:label>
17

http:/	/localho Düzen	ost/metink Görünüm	KutusuBosMu. Sik Kullanilanlar	aspx - Mi Araclar	crosof	
Adres 🧔	http://l	ocalhost/met	inKutusuBosMu,a	spx	·	🛃 Git
Adınız	Ali		Gör	nder Me	rhaba Ali	0
🛃 Bitti				N 💽	erel intranet	

WEB TASARIMI VE PROGRALAMA DERSİ ÖZETİ [2013]

Dosya	Düzen	Görünüm	Sık Kullanılarlar	Araçlar	Yardım		
dres 🧕	http://k	ocalhost/sifre	eOnay.aspx			× 🗲	Git
na al	-			55 DC 8	a <u>-</u>		
Sifreniz			Şifreni	zi tekrar g	irin eeee		
Onav	yliyorum						

1 <script language="VB" runat="server"> 2 sub onaylama(sender as object, e as eventargs) 3 if textbox1.text = textbox2.text then 4 label3.text="Şifre onaylandı" 5 end if 6 if textbox1.text <> textbox2.text then 7 label3.text = "Şifre hatalı girilmiştir." 8 end if 9 end sub 10 </script> 11 <html><body> 12 <form runat="server"> 13 <asp:label id="label1" text="Şifreniz" runat="server"/> 14 <asp:textbox id="textbox1" textmode="password" runat="server"/> 15 <asp:label id="label2" text="Şifrenizi tekrar girin" runat="server"/> 16 <asp:textbox id="textbox2" textmode="password" runat="server"/>
 17 <asp:button id="buton" text="Onaylıyorum" onclick="onaylama" runat="server"/>
 18 <asp:label id="label3" runat="server"/> 19 </form></body></html>

Dosya	Düzen	Görünüm	Sik Kullanilanlar	Araçlar	γ»	
Adres 🦉	http://k	calhost/ona	aylama.aspx		× F	> Git
25 35	51	ř.		2		
Kullanıcı	adiniz	megep				
Şifreniz		200506				
Giriş Y	ap					
a	rehilirs	iniz/Kullar	nici adi ve sifre	ส่งชักเ ฮ	irilmist	hit.
hiteve or			HOI DOM VO DHIO	WVAL WA	m mine,	

onaylama.aspx
1 <script language="VB" runat="server"></td></tr><tr><td>2 dim kullanici_adi as string="megep"</td></tr><tr><td>3 dim sifre as string="200506"</td></tr><tr><td>4 sub onaylama(sender as object, e as eventargs)</td></tr><tr><td>5 if textbox1.text<>kullanici_adi then</td></tr><tr><td>6 label3.text="Böyle bir kullanıcı yoktur"</td></tr><tr><td>7 end if</td></tr><tr><td>8 if textbox1.text=kullanici_adi then</td></tr><tr><td>9 if textbox2.text=sifte then</td></tr><tr><td>10 label3.text="Siteye girebilirsiniz/Kullanıcı adı</td></tr><tr><td>ve şifre doğru girilmiştir."</td></tr><tr><td>11 end if</td></tr><tr><td>12 if textbox2.text<>sifre then</td></tr><tr><td>13 label3.text="Şifre hatalı girilmiştir."</td></tr><tr><td>14 end if</td></tr><tr><td>15 end if</td></tr><tr><td>16 end sub</td></tr><tr><td>17 </script>
18 <html><body></body></html>
19 <form runat="server"></form>
20 Kullanıcı adınız
21 <asp:textbox id="textbox1" runat="server"></asp:textbox>
22 Şifreniz
23 <asp:textbox id="textbox2" runat="server"></asp:textbox>
24 <asp:button <="" id="buton" onclick="onaylama" td="" text="Giriş Yap"></asp:button>
runat="server"/>
25 <asp:label id="label3" runat="server"></asp:label>
26

🗿 http://localhost/faizOrani.aspx 🛛		
Dosya Düzen Görünüm Sik Kullanılanlı	* *	-
🌀 Geri 🔹 💿 🕤 💌 🛃 🏠		»
Adres 🗃 http://localhost/faizOrani.aspx 🚿		Git
Almak istediğiniz kredi türünü seçiniz. O Konut Kredisi O Taşıt Kredisi Kredinin vade süresini seçiniz. O 1-12 Ay O 12-36 Ay		
Faiz Oranı		2
🗃 🛛 🔮 Yerel intranet		4

faizOrani.aspx

1 <script language="VB" runat="server"> 2 dim faizOran as single 3 sub oran(sender as object, e as eventargs) 4 if kredi1.checked and vade1.checked then 5 faizOran = 1.906 else if kredi1.checked and vade2.checked 7 faizOran = 2.008 else if kredi2.checked and vade1.checked 9 faizOran = 1.8010 else if kredi2.checked and vade2.checked 11 faizOran = 1.70 12 end if 13 label3.text = faizOran 14 end sub 15 </script> 16 <html><body> 17 <form runat="server"> 18 <asp:label id="label1" text="Almak istediğiniz kredi türünü seçiniz." runat="server"/>
 19 <asp:radiobutton id="kredi1" text="Konut Kredisi" groupname="krediler" runat="server"/>
 20 <asp:radiobutton id="kredi2" text="Taşıt Kredisi" groupname="krediler" runat="server"/> 21 <asp:label id="label2" text="Kredinin vade süresini seçiniz." runat="server"/>
 22 <asp:radiobutton id="vade1" text="1-12 Ay" groupname="vade" runat="server"/>
 23 <asp:radiobutton id="vade2" text="12-36 Ay" groupname="vade" runat="server"/>
 24 <asp:button id="buton1" text="Faiz Oran1" onclick="oran" runat="server"/> 25 <asp:label id="label3" runat="server"/> 26 </form></body></html>

Döngü Deyimleri

- Programlama dünyasında da bir işlemin belirli sayıda veya bir şart gerçekleşene kadar
- Tekrarlanmasını gerektiren durumlar vardır. Böyle durumlarda döngü deyimlerini kullanırız.
- VB.NET'te döngü komutları aşağıda gösterilmiştir.
- For..next
- For each..next
- While..end while
- Do while...loop
- Do until...loop

For..Next Deyimi

İşlemin kaç defa tekrarlanacağının bilindiği durumlarda bu deyim kullanılır. For deyimin kullanım biçimi aşağıdaki gibidir:

```
For değişken = başlangıç değeri to bitiş değeri [step step değeri]
Çalıştırılacak komutlar
Next
```



3DefaYaz.aspx

```
1 <script language="VB" runat="server">
2 dim i as integer
3 sub Page_Load(sender as object, e as eventargs)
4 for i=1 to 3
5 response.write("Türkiye" & "<br>")
6 next
7 end sub
8 </script>
```



buyuyerek.aspx

```
1 <script language="VB" runat="server">
2 dim i as integer
3 sub Page_Load(sender as object, e as eventargs)
4 for i = 1 to 7
5 response.write("<font size=" & i & ">" & "Türkiye" &
"</font>" & "<br>" 6 next
7 end sub
8 </script>
```



kuculerek.aspx

```
1 <script language="VB" runat="server">
2 dim i as integer
3 sub Page_Load(sender as object, e as eventargs)
4 for i = 7 to 1 step -1
5 response.write("<font size=" & i & ">" & "Türkiye" &
"</font>" & "<br>)
6 next
7 end sub
8 </script>
```

Adres	🕘 http://localhost/10aKadarYaz.a	ispx 🔽 🔁 Git	
			^
123	45678910		~
🙆 Bil	Serel intr	ranet	

10aKadarYaz.aspx

```
1 <script language="VB" runat="server">
2 dim i as integer
3 sub Page_Load(sender as object, e as eventargs)
4 for i=1 to 10
5 response.write(i & " ")
6 next
7 end sub
8 </script>
```

Adres	http://localhost/forDiziAd.aspx	*	\rightarrow	Git
Mehr	net			^
Buse				
Başa	k			
Bural	c			_
Eser				~
e i	Serel intrane	t		

forDiziAd.aspx

```
1 <script language="VB" runat="server">
2 dim ad(4) as string
3 dim i as integer
4 sub Page_Load(sender as object, e as eventargs)
5 ad(0) = "Mehmet"
6 ad(1) = "Buse"
7 ad(2) = "Ba§ak"
8 ad(3) = "Burak"
9 ad(4) = "Eser"
10 for i=0 to 4
11 response.write(ad(i) & "<br>")
12 next
13 end sub
14 </script>
```

While..End While Deyimi

Kullanım şekli: While şart Şart doğru olduğu sürece çalıştırılacak komutlar End while

Do While..Loop Deyimi

Do While..Loop deyiminin 2 tür kullanımı vardır. **1. tür kullanım** Do while şart Kodlar Loop **2. tür kullanım** Do Kodlar Loop while şart

ALT PROGRAMLAR

Yazım biçimi aşağıdaki şekildedir : Sub isim [parametreler] Kodlar End Sub

toplaCikar.aspx

1 <script language="VB" runat="server"> 2 dim sonuc as integer 3 sub sonuclar(sender As Object, e As EventArgs) 4 if islem1.checked then toplama(sayi1.text,sayi2.text) 5 if islem2.checked then cikarma(sayi1.text,sayi2.text) 6 end sub 7 sub toplama(deger1 as integer, deger2 as integer) 8 sonuc = deger1 + deger29 sonucKutusu.text = sonuc 10 end sub 11 sub cikarma(deger1 as integer, deger2 as integer) 12 sonuc = deger1 - deger213 sonucKutusu.text = sonuc 14 end sub 15 </script> 16 <html><body> 17 <form runat="server"> 18 <asp:label id="baslik" text="<h1>DÖRT İŞLEM</h1>" runat="server" /> 19 <asp:label id="label1" text="1.Say1 : " runat="server" /> 20 <asp:textbox id="sayi1" runat="server" />
 21 <asp:label id="label2" text="2.Say1 : " runat="server" /> 22 <asp:textbox id="sayi2" runat="server" />
 23 <asp:label id="label3" text="Sonuc : " runat="server" /> 24 <asp:textbox id="sonucKutusu" runat="server" />
 25 <asp:label id="label4" text="İşlemi seçiniz" runat="server"/>
 26 <asp:radiobutton id="islem1" text="Toplama" groupname="islemler" runat="server"/> 27 <asp:radiobutton id="islem2" text="Çıkarma" groupname="islemler" runat="server"/> 28 <asp:button id="buton1" text="Hesapla" onclick="sonuclar" runat="server"/> 29 </form></body></html>

Adres 🛃 h	ttp://localhost	:/gizle.aspx	💌 🄁 Gi
1-Gizle	2-Gizle	3-Gizle	Butonları göster

gizle.aspx

```
1 <script language="vb" runat="server">
2 sub gizle(sender as object, e as eventargs)
3 sender.visible = false
4 end sub
5 sub goster(sender as object, e as eventargs)
6 buton1.visible = true
7 buton2.visible = true
8 buton3.visible = true
9 end sub
10 </script>
11 <html><body>
12 <form runat="server">
13 <asp:button id="buton1" text="1-Gizle" onclick="gizle"
runat="server"/>
14 <asp:button id="buton2" text="2-Gizle" onclick="gizle"
runat="server"/>
15 <asp:button id="buton3" text="3-Gizle" onclick="gizle"
runat="server"/>
16 <asp:button id="buton4" text="ButonlarIgöster"
onclick="goster" runat="server"/>
17 </form></body></html>
```

Fonksiyonlar (Functions)

```
toplaCikarFunction.aspx
1 <script language="VB" runat="server">
2 sub sonuclar(sender As Object, e As EventArgs)
3 if islem1.checked then sonucKutusu.text=
toplama(sayi1.text,sayi2.text)
4 if islem2.checked then sonucKutusu.text=
cikarma(sayi1.text, sayi2.text)
74
5 end sub
6 function toplama(deger1 as integer, deger2 as integer) as
integer
7 return deger1 + deger2
8 end function
9 function cikarma(deger1 as integer, deger2 as integer) as
integer
10 return deger1 - deger2
11 end function
12 </script>
13 <html><body>
14 <form runat="server">
15 <asp:label id="baslik" text="<h1>DÖRT İŞLEM</h1>"
runat="server" />
16 <asp:label id="label1" text="1.SayI: " runat="server" />
17 <asp:textbox id="sayi1" runat="server" /><br>
18 <asp:label id="label2" text="2.SayI: " runat="server" />
19 <asp:textbox id="sayi2" runat="server" /><br>
20 <asp:label id="label3" text="Sonuç : " runat="server" />
```

```
21 <asp:textbox id="sonucKutusu" runat="server" /><br>
22 <asp:label id="label4" text="ݧlemi seçiniz"
runat="server"/><br>
23 <asp:radiobutton id="islem1" text="Toplama"
groupname="islemler" runat="server"/>
24 <asp:radiobutton id="islem2" text="ÇIkarma"
groupname="islemler" runat="server"/>
25 <asp:button id="buton1" text="Hesapla" onclick="sonuclar"
runat="server"/>
26 </form></body></html>
```

MODÜL 5

WEB FORMLARI



Düğmeye basıldıktan sonra

sayiArtir.aspx

```
<%@ page language="VB" debug="true" %>
<script runat="server">
sub button1_click(sender as object, e as eventargs)
label1.text=convert.toString(convert.toInt32(label1.text) + 1)
end sub
</script>
<html><body>
<form runat="server">
<asp:button id="button1" text="ArtIr" onClick="button1_click"
runat="server"/><br>
<asp:label id="label1" text="0" runat="server"/>
</form></body></html>
```

Hesap	bilgilerinizi girir	uz.		
Adınız	Sevgi		Hamman	
Soyad	_{ınız} Barış			
Gön	ler			

tumunuPostala.aspx

```
<script runat="server">
sub goruntule(sender as object, e as eventargs)
label4.text = "Merhaba " & ad.text & " " & soyad.text
end sub
</script>
<html><body>
<form runat="server">
<asp:label id="label1" text="Hesap bilgilerinizi giriniz."
runat="server"/><br>
<asp:label id="label2" text="AdInIz" runat="server"/>
<asp:textbox id="ad" onTextChanged="goruntule"
runat="server"/><br>
<asp:label id="label3" text="SoyadInIz" runat="server"/>
<asp:textbox id="soyad" onTextChanged="goruntule"
runat="server"/><br>
<asp:button id="buton1" text="Gönder" onClick="goruntule"
runat="server"/><br>
<asp:label id="label4" runat="server"/>
</form></body></html>
```
Hesap	bilgilerinizi giriniz.	10
Adınız	Sevgi	
Soyadı	nız	
Gönd	er	

hemenPostala.aspx

```
<script runat="server">
sub goruntule(sender as object, e as eventargs)
label4.text = "Merhaba " & ad.text & " " & soyad.text
end sub
</script>
<html><body>
<form runat="server">
<asp:label id="label1" text="Hesap bilgilerinizi giriniz."
runat="server"/><br>
<asp:label id="label2" text="AdInIz" runat="server"/>
<asp:textbox id="ad" onTextChanged="goruntule"
autoPostBack="True" runat="server"/><br>
<asp:label id="label3" text="SoyadInIz" runat="server"/>
<asp:textbox id="soyad" onTextChanged="goruntule"
autoPostBack="True" runat="server"/><br>
<asp:button id="buton1" text="Gönder" onClick="goruntule"
runat="server"/><br>
<asp:label id="label4" runat="server"/>
</form></body></html>
```

Adres 👹 http://localhost/geripostalama1.aspx Ň

```
Artır
3
```

geriPostalama1.aspx

```
<script runat="server">
sub page load(source as object, e as eventargs)
if not page.ispostback then
label1.text="0"
end if
end sub
sub button1 click(sender as object, e as eventargs)
label1.text=convert.toString(convert.toInt32(Label1.Text) + 1)
end sub
</script>
<html><body>
<form runat="server">
<asp:button id="button1" text="ArtIr" onClick="button1_click"
runat="server"/><br>
<asp:label id="label1" runat="server"/>
</form></body></html>
```

```
Adres 🗟 http://localhost/sitem/uygFaaliyeti1.aspx 💌
Merhaba Yeşil Kırmızı Mavi
```

İşlem Basamakları Öneriler

Button

```
<script runat="server">
Sub ikinciSayfa(Src As Object, E As EventArgs)
response.Redirect("sayfa2.aspx")
End Sub
</script></head>
<body>
<form runat="server" name="form1" method="post" action="">
<asp:Button ID="button1" runat="server" Text="Sayfa2" OnClick="ikinciSayfa" />
</form>
```

sayfa2.aspx

```
Sayfa2'ye hoş geldiniz.
Adres Adres http://localhost/sitem/sayfa1.aspx Adres http://localhost/sitem/sayfa2.aspx Sayfa2
Sayfa2'ye hoş geldiniz.
Adres http://localhost/sitem/button.aspx
Virüs tarama seçiminizi yapınız.
Tüm sistemi tarama
Özel tarama
```

```
<script runat="server">
sub secim(nesne as object, e as eventargs)
    lblmesaj.text = nesne.text & "y1 seçtiniz"
end sub
</script>
</head>
</head>
</body>
<form runat="server" action="" method="post">
Virüs tarama seçiminizi yapınız.
<asp:Button ID="btntum" runat="server" Text="Tüm sistemi tarama" OnClick="secim"/>
<asp:Button ID="btnozel" runat="server" Text="Özel tarama" OnClick="secim" /><br>
<asp:Label ID="lblmesaj" runat="server"></asp:Label>
</form>
```

CheckBox

CheckBox, kullanıcının seçebileceği onay kutusu oluşturur. **kampanya.aspx**

```
<script runat="server">
sub secim(sender As Object, e As System.EventArgs)
response.write("Kampanya bilgilerimiz epostanızı gönderilecektir")
end sub
<//script>
</head>
</body>
<form runat="server" name="form1" method="post" action="">
<asp:CheckBox AutoPostBack="true" ID="checkbox1" runat="server"
Text="Kampanyalarınızdan haberdar olmak istiyorum."
OnCheckedChanged="secim" />
</form>
```

Adres 🕘 http://localhost/sitem/kampanya.aspx

Kampanya bilgilerimiz epostanızı gönderilecektir

🗹 Kampanyalarınızdan haberdar olmak istiyorum.

CheckBoxList

CheckBoxList, bir grup onay kutusu oluşturur

```
Adres 🕘 http://localhost/sitem/oturumAcma.aspx 🛰
                     Seçimleriniz : Beni anımsa Parolamı anımsa
                       🗹 Beni anımsa
                       🗹 Parolami animsa 🛛
                       📃 Oturumumu otomatik olarak aç
                       Oturum Aç
<script runat="server">
sub gonder(sender as object, e as eventargs)
   dim secimler as string
   secimler="Seçimleriniz :"
   if secenekler.Items(0).Selected then secimler =
   secimler + " " + secenekler.Items(0).text
   if secenekler.Items(1).Selected then secimler =
   secimler + " " + secenekler.Items(1).text
   if secenekler.Items(2).Selected then secimler =
   secimler + " " + secenekler.Items(2).text
   response.write(secimler)
end sub
</script></head>
<body>
<form runat="server" action="" method="post">
<asp:CheckBoxList BorderWidth="1" CellPadding="3" CellSpacing="3"
ID="secenekler" RepeatLayout="table" runat="server">
       <asp:ListItem>Beni anımsa</asp:ListItem>
       <asp:ListItem>Parolam1 anımsa</asp:ListItem>
       <asp:ListItem>Oturumumu otomatik olarak aç</asp:ListItem>
</asp:CheckBoxList>
<asp:Button ID="btngonder" runat="server" Text="Oturum Aç"
OnClick="gonder" />
</form>
```

DropDownList

Aşağı açılan bir liste görüntüleyen kontroldür. Çeşitli veri kaynaklarındaki veriler bu Kontrole bağlanabilir.

Adres 🔄 http://localhost/sitem/dropDownList1.aspx 💌

dropDownList1.aspx

```
<script runat="server">
sub secim(sender as object, e as eventargs)
  if renkler.selectedvalue="Renkler"
    labell.text = "Renk seçmediniz"
  else
    labell.text = renkler.selectedvalue & " rengi seçtiniz"
  end if
end sub
</script>
</head>
<body>
<form runat="server" name="form1" method="post" action="">
<asp:DropDownList AutoPostBack="true" ID="renkler" _
runat="server" OnSelectedIndexChanged="secim">
 <asp:ListItem Text="Renk Seçiniz" Value="Renkler" Selected="true" />
 <asp:ListItem Text="Kirmizi" Value="Kirmizi" />
 <asp:ListItem Text="Mavi" Value="Mavi" />
</asp:DropDownList>
<asp:Label ID="labell" runat="server"></asp:Label>
</form>
```

```
Adres Chttp://localhost/sitem/dropDownList2.aspx V
Mavi rengi seçtiniz
Mavi
```

dropDownList2.aspx

```
<script runat="server">
sub secim(sender as object, e as eventargs)
  Select case renkler.selectedvalue
    case "Kırmızı"
      response.write("<font color='" & "Red" & "'>")
      response.write("Kırmızı rengi seçtiniz")
      response.write("</font>")
    case "Mavi"
      response.write("<font color='" & "Blue" & "'>")
     response.write("Mavi rengi sectiniz")
     response.write("</font>")
    case "Yeşil"
      response.write("<font color='" & "Green" & "'>")
     response.write("Yeşil rengi seçtiniz")
     response.write("</font>")
    End Select
end sub
</script>
<form runat="server" name="forml" method="post" action="">
<asp:DropDownList AutoPostBack="true" ID="renkler"
runat="server" OnSelectedIndexChanged="secim">
 <asp:ListItem>Renk Seçiniz</asp:ListItem>
 <asp:ListItem>Kirmizi</asp:ListItem>
 <asp:ListItem>Mavi</asp:ListItem>
 <asp:ListItem>Yeşil</asp:ListItem>
</asp:DropDownList>
</form>
```

dropDownList3.aspx

```
Adres 🕘 http://localhost/sitem/dropDownList3.aspx 🗙
 Kişisel bilgiler
 İkamet ettiğiniz ili seçiniz.
                         Amasya
                         Adana
                         Adıyaman
                         Afyon
                         Ağrı
                         Amasya
<script runat="server">
dim baslik as string = "Kişisel bilgiler"
dim mesaj as string = "İkamet ettiğiniz ili seçiniz."
dim iller() as string = {"Adana","Aduyaman","Afyon","Ağrı","Amasya"}
Sub Page_Load(Src As Object, E As EventArgs)
page.DataBind
End Sub
</script></head>
<body>
<form runat="server" name="form1" method="post" action="">
<h5><%#baslik%></h5>
<asp:Label ID="labell" runat="server" Text="<%# mesaj %>"></asp:Label>
<asp:DropDownList DataSource="<%# iller %>" ID="liste" runat="server">
</asp:DropDownList>
</form>
```

ListBox

```
Adres
       http://localhost/sitem/ekleCikar.aspx
                   Tunceli
  Uşak
  Van
                   Şanlıurfa
  Yozgat
             <
               >
ekleCikar.aspx
<script language="vb" runat="server">
sub page load(source as object, e as eventargs)
if not page.ispostback then
    with lstsolliste.items
      .add("Tunceli")
      .add("Şanlıurfa")
      .add("Uşak")
      .add("Van")
      .add("Yozgat")
    end with
end if
end sub
sub ekle(sender as object, e as eventargs)
  if lstsolliste.selectedindex = -1 then
    exit sub
  end if
  dim solmetin as string
  solmetin = lstsolliste.selecteditem.text
  if not solmetin = "" then
    lstsolliste.items.remove(solmetin)
    lstsagliste.items.add(solmetin)
  end if
end sub
sub cikar(sender as object, e as eventargs)
  if lstsagliste.selectedindex = -1 then
    exit sub
  end if
  dim sagmetin as string
  sagmetin = lstsagliste.selecteditem.text
  if not sagmetin = "" then
    lstsagliste.items.remove(sagmetin)
    lstsolliste.items.add(sagmetin)
  end if
end sub
</script>
```

<form runat="server" name="forml" method="post" action=""> <asp:ListBox ID="lstsolliste" Rows="5" runat="server"></asp:ListBox> <asp:Button ID="btncikart" runat="server" Text="<" OnClick="cikar" /> <asp:Button ID="btnckle" runat="server" Text=">" OnClick="cikar" /> <asp:ListBox ID="lstsagliste" Rows="5" runat="server"></asp:ListBox> </form>

RadioButton

degerlendir.aspx

```
<script runat="server">
sub gonder(sender as object, e as eventargs)
  if radiol.checked="True" then
   mesaj.text = "Modülü " & "<b>" & radiol.text & "</b>"
   « " olarak değerlendirdiniz."
  else if radio2.checked="True" then
   mesaj.text = "Modülü " & "<b>" & radio3.text & "</b>" _
    💪 " olarak değerlendirdiniz."
  else if radio3.checked="True" then
   mesaj.text = "Modülü " & "<b>" & radio4.text & "</b>" _
   6 " olarak değerlendirdiniz."
  else
   mesaj.text = "Modülü " & "<b>" & radio5.text & "</b>" |
    💪 " olarak değerlendirdiniz."
  end if
end sub
</script>
<form runat="server" name="form1" method="post" action="">
Bu modülü değerlendirin.<br>
<asp:RadioButton ID="radiol" runat="server" Text="İyi"
groupname="degerlendirme" Checked="true" />
<asp:RadioButton ID="radio2" runat="server" Text="Kodlar hatalı"
groupname="degerlendirme" />
<asp:RadioButton ID="radio3" runat="server" Text="Mantik Hatalari Var"
groupname="degerlendirme" />
<asp:RadioButton ID="radio4" runat="server" Text="Anlatım Kötü"
groupname="degerlendirme" /><br>
<asp:Button ID="btngonder" runat="server" Text="Gönder" OnClick="gonder" />
<asp:Label ID="mesaj" runat="server"></asp:Label>
</form>
```

Adres 🕘 http://localhost/sitem/degerlendir.aspx

Bu modülü değerlendirin.

🔘 İyi 💿 Kodlar hatalı 🔿 Mantık Hataları Var 🔿 Anlatım Kötü

Gönder Modülü Kodlar hatah olarak değerlendirdiniz.

RadioButtonList

alisveris.aspx

Adre	s 🕘 http://localhost/sitem/alisveris.aspx	~	
İnte © Yo	rnet üzerinden alışveriş yapar mısınız? Sık sık ONadiren OYapmam ^{IIa} Anketi cevapladığınız için teşekkür e	deriz.	
<scri sub y mes end s <td>l<mark>pt runat=</mark>"server"> golla(sender as object, e as eventa: saj.text="Anketi cevapladığınız için sub cipt></td><td>gs) 1 teşekkür ede:</td><td>ciz."</td></scri 	l <mark>pt runat=</mark> "server"> golla(sender as object, e as eventa: saj.text="Anketi cevapladığınız için sub cipt>	gs) 1 teşekkür ede:	ciz."
<form Inter <asp: <asp: <asp: <asp: <asp: <asp: <asp:< td=""><td><pre>n runat="server" name="form1" method: met üzerinden alışveriş yapar mısın: RadioButtonList ID="alisveris" runat ListItem>Sık sık ListItem>Nadiren ListItem>Yapmam n:RadioButtonList> Button ID="btnyolla" runat="server" Label ID="mesaj" runat="server"><td>"post" action= z? ="server" Repe Text="Yolla" O p:Label></td><td>""> atDirection="Horizontal": nClick="yolla" /></td></pre></td></asp:<></asp: </asp: </asp: </asp: </asp: </asp: </form 	<pre>n runat="server" name="form1" method: met üzerinden alışveriş yapar mısın: RadioButtonList ID="alisveris" runat ListItem>Sık sık ListItem>Nadiren ListItem>Yapmam n:RadioButtonList> Button ID="btnyolla" runat="server" Label ID="mesaj" runat="server"><td>"post" action= z? ="server" Repe Text="Yolla" O p:Label></td><td>""> atDirection="Horizontal": nClick="yolla" /></td></pre>	"post" action= z? ="server" Repe Text="Yolla" O p:Label>	""> atDirection="Horizontal": nClick="yolla" />
<td>m></td> <td></td> <td></td>	m>		

Calendar

```
<form runat="server" name="form1" method="post" action="">
<asp:Calendar ID="calendar1" runat="server"></asp:Calendar>
</form>
```



Image

```
Adres
      http://localhost/sitem/image.aspx
 Amblemini görmek istediğiniz takımı seçiniz. Sivasspor
<script runat="server">
Sub goster(Src As Object, E As EventArgs)
imagel.ImageUrl = "resimler/" & dropdownl.SelectedItem.Value
imagel.AlternateText = dropdownl.SelectedItem.Text
End Sub
</script>
<form runat="server" name="forml" method="post" action="">
<asp:Image ID="imagel" ImageUrl="resimler/federasyon.gif"
AlternateText="Türkiye Futbol Federasyonu" runat="server" /><br />
Amblemini görmek istediğiniz takımı seçiniz.
<asp:DropDownList AutoPostBack="true" ID="dropdown1" runat="server"
OnSelectedIndexChanged="goster">
 <asp:ListItem Value="bjk.gif">Beşiktaş</asp:ListItem>
 <asp:ListItem Value="gs.gif">Galatasaray</asp:ListItem>
 <asp:ListItem Value="fb.gif">Fenerbahçe</asp:ListItem>
  <asp:ListItem Value="sivasspor.gif">Sivasspor</asp:ListItem>
</asp:DropDownList>
</form>
```

Geçerlilik Sunucu Kontrolleri

Kullanıcı bilgilerinin istenilen kriterlere uyup uymadığını denetlemek amacıyla kullanılan kontrollerdir. Örneğin, kullanıcının bir alanı boş bırakmasını engellemek veya şifre için minimum karakter sayısı belirlemek gibi. Geçerlilik kontrolleri ve görevleri aşağıda belirtilmiştir.

RequiredFieldValidator: Bir kontrole bilgi girilmesini zorunlu kılar.

CompareValidator: Kullanıcının girdiği değer ile başka bir değeri karşılaştırmak için kullanılır.

RangeValidator: Kullanıcının belirtilen aralıkta değerler girmesini sağlar.

RegularExpressionValidator: Bilginin belli bir biçimde girilmesi sağlar.

CustomValidator: Web geliştiricinin istediği bir geçerlilik denetleme yöntemi belirlemesini sağlar. Örneğin, sadece tek sayıların veya çift sayıların girişine izin verme gibi. **ValidationSummary:** Geçerliliği kontrollerinin gerçekleştirdiği geçerlilik işlemleri sonucunda oluşan hatalar ve hata mesajları gibi bilgileri tutar.

WEB TASARIMI VE PROGRALAMA DERSİ ÖZETİ [2013]

Adres 🕘 http://localhost/sitem/requiredFieldValidator.aspx					
Ad Semra Soyad Soyad alanı boş bırakılamaz.					
requiredFieldValidator.aspx					
<asp:label id="label1" runat="server" text="Ad"></asp:label>					
<asp:textbox id="textboxl" runat="server"></asp:textbox>					
<pre><asp:requiredriendvaluator controllovaluate="cextbox1" errormessage="Ad alani boş birakılamaz." id="rfvalidatorl" runat="server"></asp:requiredriendvaluator> <asp:label id="label2" runat="server" text="Sovad"></asp:label></pre>					
<asp:textbox id="textbox2" runat="server"></asp:textbox>					
<asp:requiredfieldvalidator <="" controltovalidate="textbox2" td=""></asp:requiredfieldvalidator>					
<pre>ErrorMessage="Soyad alanı boş bırakılamaz." ID="rfvalidator2" runat="server"/> <asp:button id="button1" runat="server" text="Gönder"></asp:button></pre>					

MODÜL 5

ADO.NET

SQL (Structured Query Language)

SQL, veritabanlarıyla veri alışverişi için geliştirilmiş standart bir dildir. Bu dil Kullanılarak aşağıdaki veritabanı işlemleri yapılabilir:

Veri eklemek. Verileri almak. Sorgulama yapmak. Verileri silmek. Verileri güncellemek.

SELECT Deyimi

Veritabanından verileri almak için kullanılır. Bu deyimle birlikte kullanılan koşula uygun veriler veritabanından elde edilir. Kullanım şekli;

```
SELECT sütun ismi/isimleri FROM tablo ismi [WHERE arama koşulu]
[ORDER BY sıralanış bildirimi ASC veya DESC]
```

SELECT * FROM Kisiler	Kisiler tablosundan tüm verileri getirir.				
SELECT Ad FROM Kisiler	Ad sütunundaki alanları getirir.				
SELECT Ad,Soyad FROM Kisiler	Ad ve Soyad sütunlarındaki alanları getirir.				
SELECT * FROM Kisiler WHERE Ad="Cansu"	Ad sütunu alanlarında Cansu ifadesini barındıran tüm kayıtları getirir. Kısaca ifade edilirse tabloda adı Cansu olan kayıtları getirir.				
SELECT * FROM Kisiler WHERE	Soyadı Çicek olan kayıtları getirir.				
Soyad="Çicek"					
— · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					

INSERT Deyimi

Veritabanına yeni bir kayıt eklemek için kullanılır. Kullanım şekli şöyledir: INSERT INTO tablo ismi [(verinin ekleneceği sütun isimleri)] VALUES (eklenecek değerler) INSERT INTO Kisiler (Ad,Soyad) VALUES ("Gül","Naz") ifadesi, Kisiler tablosunun Ad ve Soyad alanlarına yeni değerleri eklemeyi sağlar.

UPDATE Deyimi

Koşul veya koşullar belirtilerek kayıtların güncellenmesini sağlayan deyimdir. Kullanım şekli; UPDATE tablo ismi SET sütun ismi [WHERE arama koşulu] UPDATE Kisiler SET Ad="Cem" WHERE Soyad="Çiçek" ifadesi soyadı "Çiçek" olan kayıtların Ad verisini "Cem" olarak değiştirmeyi sağlar.

DELETE Deyimi

Tablodan kayıt silmek amacıyla kullanılır. DELETE FROM tablo ismi [WHERE arama koşulu] Bu deyimWHERE koşulu olmadan kullanılırsa tablodaki tüm kayıtlar silinir. DELETE FROM Kisiler WHERE Ad="Nilsu"

III Kitaplar : Tablo							
	Nu	Kitapadi	Yazaradi	Yayinevi			
	1	Nutuk	M.Kemal Atatürk	Kanarya			
	2	Mesnevi'den Seçmeler	Mevlana	Serçe			
	3	Çalıkuşu	Reşat Nuri Güntekin	Doğan			
	4	Dostlar Beni Hatırlasın	Aşık Veysel	Kartal			
	5	Yaşar Ne Yaşar Ne Yaşamaz	Aziz Nesin	Aslan			
	6	Memleketimden İnsan Manzaraları	Nazım Hikmet	Kaplan			
	7	Türkçe'nin Sırları	Nihad Sami Banarlı	Jaguar			
	8	Babalar ve Oğullar	Turgenyev	Karga			

```
vtErisim.aspx
 1 <%@ Page Language="VB" Debug="true" ContentType="text/html" ResponseEnce
 2 <%@ Import Namespace="System.Data" %>
 3 <%@ Import Namespace="System.Data.OleDb" %>
 4 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://t
 5 <html>
 6 <head>
 7 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
 8 <title>Veri Erişimi Örneği</title>
 9 <script runat="server">
10 Sub Page_Load(Src As Object, E As EventArgs)
     'Connection nesnesini tanımla.
12
    Dim baglanti As New OleDbConnection
13
     'Kullanılacak provider ve veri tabanı yolunu belirle.
14
     baglanti.ConnectionString = "Provider = Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;" 🤞
     "data source=" & Server.Mappath("data\urunler.mdb")
     'Bağlantıyı aç.
17
     baglanti.open
     'Command nesnesini tanımla.
    Dim komut As New OleDbCommand
     'Command nesnesini Connection nesnesiyle ilişkilendir.
     komut.connection = baglanti
21
     'Command nesnesinin SQL komutunu belirle.
23
     komut.CommandText = "SELECT * FROM kitaplar"
24
     'Adapter nesnesini tanımla.
     Dim adaptor As New OleDbDataAdapter
     'Adapter nesnesini Command nesnesiyle ilişkilendir.
27
     adaptor.SelectCommand = komut
28
     'DataSet nesnesini tanımla.
     Dim dsurunler As New DataSet
29
     'Verileri DataSet içindeki tabloya doldur.
     adaptor.Fill(dsUrunler,"tkitaplar")
     'DataGrid'in veri kaynağı olarak DataSet'i belirle.
     datagridl.DataSource = dsurunler
     'DataGrid'e veriyi bağla.
    datagridl.DataBind()
36
     'Bağlantıyı kapat
37
    baglanti.close
38 End Sub
39 </script>
40 </head>
41 <body>
42 <form runat="server" name="form1" method="post" action="">
43 <asp:datagrid ID="datagrid1" runat="server"></asp:datagrid>
44 </form>
45 </body>
46 </html>
```